

بنقدم بثقة
Moving Forward
with Confidence



سلطنة عُمان
وزارة التربية والتعليم

عالمي الرقمي

كتاب تقنية المعلومات

٢



binarylogic

الفصل الدراسي الأول
الطبعة الأولى ١٤٤٥ هـ - ٢٠٢٣ م

٢

عالمي الرقماتي

كتاب تقنية المعلومات



الاسم:

الشعبة:

الفضل الدراسي الأول

الطبعة الأولى ١٤٤٥ هـ - ٢٠٢٣ م

نُشرَ هذا الكتاب بموجب اتفاقية خاصة بين شركة Binary Logic SA ووزارة التربية والتعليم في سلطنة عُمان (عقد رقم 237/2021) للاستخدام في سلطنة عُمان.

حقوق النشر © Binary Logic SA 2023

كما أنّ جميع الحقوق محفوظة، ولا يجوز نسخ أي جزء من هذا المنشور أو تخزينه في أنظمة استرجاع البيانات، أو نقله بأي شكل من الأشكال، أو بأي وسيلة إلكترونية أو ميكانيكية أو بالنسخ الضوئي أو التسجيل، أو غير ذلك دون إذن كتابي من الناشرين.

كما يُرجى ملاحظة ما يأتي: يحتوي هذا الكتاب على روابط إلى مواقع ويب لا تُدار من قبل شركة Binary Logic. ورغم أنّ شركة Binary Logic تبذل قصارى جهدها لضمان دقة هذه الروابط وحداثتها وملاءمتها، إلا أنها لا تتحمل المسؤولية عن محتوى أي مواقع ويب خارجية.

إشعار بالعلامات التجارية: أسماء المنتجات أو الشركات المذكورة هنا قد تكون علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجّلة، وتُستخدم فقط بغرض التعريف والتوضيح، وليس هناك أي نية لانتهاك الحقوق، حيث تنفي شركة Binary Logic وجود أي ارتباط أو رعاية أو تأييد من جانب مالكي العلامات التجارية المعنيين. تُعد Microsoft و Windows و Bing و Edge و Office 365 علامات تجارية أو علامات تجارية مُسجّلة لشركة Microsoft Corporation. ويعد اسم Scratch وشعار Scratch Cat و Scratch علامات تجارية لفريق Scratch. ولا ترعى الشركات أو المنظمات المذكورة أعلاه هذا الكتاب أو تصرّح به أو تصادق عليه. حاول الناشر جاهداً تتبع ملاك الحقوق الفكرية كافة، وإذا كان قد سقط اسم أيٍّ منهم سهواً فسيكون من دواعي سرور الناشر اتخاذ التدابير اللازمة في أقرب فرصة.

تمت مواءمة الكتاب بموجب القرار الوزاري رقم 2021/67 واللجان المنبثقة عنه. جميع حقوق الطبع والنشر والتوزيع في سلطنة عُمان محفوظة لوزارة التربية والتعليم. ولا يجوز طبع الكتاب أو تصويره أو إعادة نسخه كاملاً أو مجزأً أو ترجمته أو تخزينه في نطاق استعادة المعلومات بأي شكل من الأشكال إلا بإذن كتابي مسبق من الوزارة، وفي حال الاقتباس القصير يجب ذكر المصدر.



حضرة صاحب الجلالة
السلطان هيثم بن طارق المعظم
حفظه الله ورعاه



المغفور له
السلطان قابوس بن سعيد
طيب الله ثراه

سَلْطَنَةُ عُمان



أنتجت بالهيئة الوطنية للمساحة، وزارة الدفاع، سلطنة عُمان ٢٠١٨ م.
حقوق الطبع © محفوظة للهيئة الوطنية للمساحة، وزارة الدفاع، سلطنة عُمان ٢٠١٨ م.
لا يعتد بهذه الخريطة من ناحية الحدود الدولية.





النشيد الوطني



يا رَبَّنَا احْفَظْ لَنَا
وَالشَّعْبَ فِي الأَوْطَانِ
وَلْيَدُمُ مَوَئِدًا
جَلالَةَ السُّلْطَانِ
بِالأَعِزِّ والأَمَانِ
عاهلاً مُمَجِّداً

بِالنَّفوسِ يُفْتَدَى

يا عُمَانُ نَحْنُ مِنْ عَهْدِ النَّبِيِّ
فَارْتَقِي هَامَ السَّمَاءِ
أَوْفِياءُ مِنْ كِرَامِ العَرَبِ
وَأمَلئِي الكَوْنَ ضِياءَ

وَاسْعَدِي وَانْعَمِي بِالرِّخاءِ

تقديم

الحمد لله رب العالمين، والصلاة والسلام على أشرف المرسلين، وعلى آله وصحبه أجمعين... سعت وزارة التربية والتعليم إلى تطوير المنظومة التعليمية في جوانبها المختلفة؛ لمواكبة التطورات المتسارعة في مجالي المعرفة والتقانة، وتلبية متطلبات مؤسسات التعليم العالي، واحتياجات المجتمع العُماني وسوق العمل، وهي بذلك تتوافق مع أهداف رؤية عُمان 2040 وركائزها التي أكدت أهمية رفع جودة التعليم وتطوير المناهج الدراسية والبرامج التعليمية؛ لإعداد متعلم معترف بهويته، مبدع ومبتكر، ومنافس عالميًا في جميع المجالات.

كما جاءت المناهج الدراسية منسجمة مع فلسفة التعليم في سلطنة عُمان، والإستراتيجية الوطنية للتعليم 2040 في تهيئة الفرص المناسبة لبناء الشخصية المتكاملة للمتعلمين، والحرص على امتلاكهم مهارات القرن الحادي والعشرين؛ كقيادة الأعمال والابتكار، وأخلاقيات العمل، والتعامل مع معطيات التكنولوجيا الحديثة وإنتاج المعرفة، وتعزيز مهارات التفكير والبحث العلمي، ورفع مستوى وعيهم بالقضايا الإنسانية، وقيم السلام والحوار، والتسامح والتقارب بين الثقافات.

ويمثل هذا الكتاب المدرسي ترجمة للمحتوى المعرفي والمهاري للمنهاج الدراسي، الذي وضع ليستقي منه الطالب معلومات شاملة ومتنوعة، وليكتسب منه مهارات تعليمية مختلفة؛ لتحقيق ما تصبو إليه الوزارة من أهداف تربوية، وغايات سامية تسهم في تقدم هذا الوطن العزيز تحت ظل القيادة الحكيمة لمولانا حضرة صاحب الجلالة السلطان هيثم بن طارق المعظم حفظه الله ورعاه.

د.مديحة بنت أحمد الشيبانية

وزيرة التربية والتعليم

المقدمة

عزيزي ولي أمر التلميذ/ التلميذة:

يشهد العالم اليوم تَغْيُرَاتٍ جوهرية نتيجة للطفرة التكنولوجية، التي أحدثتها الثورة الصناعية الرابعة في مختلف القطاعات؛ لذا أصبحت مهارات تقنية المعلومات من المهارات الأساسية التي تسعى جميع النُظُم التعليمية الحديثة إلى إكسابها للمتعلمين، لجعل المتعلم نشطاً، وفعالاً، ومنتجاً، ومدركاً لأهمية التعلم، ولتُكسِبَهُ مهارات حل المشكلات، والتفكير المنطقي، والإبداع. ومن هذا المنطلق، يسرُّنا أن نضع بين يديك كتاب عالمي الرقي للصف الثاني (الفصل الدراسي الأول) الذي تمت مواءمته وفق إطار سلسلة منهاج تقنية المعلومات من Binary Logic SA. وتُقدِّم هذه السلسلة بطريقة جاذبة وسلسلة تحفز ابنك/ ابنتك على تطبيق المهارات الأساسية التي يحتاجها في هذه المرحلة، التي ستسهم في تطوير مهاراته في مجال تقنية المعلومات.

يتناول هذا الكتاب في مجمله ثلاث وحدات دراسية، حيث سيبدأ ابنك/ ابنتك رحلته في التعلُّم بالتمييز بين الأجزاء الأساسية لجهاز الحاسوب والأجزاء الملحقة به، وتُعَدُّ هذه الوحدة استكمالاً لما دُرِسَ في المرحلة السابقة من كتاب عالمي الرقي. وفي الوحدة الثانية سيتعرف إلى الرسم ثلاثي الأبعاد، وسيتمكن من إنشاء وتحرير نماذج ورسومات ثلاثية الأبعاد متنوعة، كما سيتعرف في آخر محطات التعلم في هذا الكتاب إلى استخدامات تطبيقات معالجة الكلمات ومزاياها وسيستخدم تطبيق (Microsoft Word) لكتابة نصٍّ، وتنسيقه، وحفظه.

ستلاحظ عزيزي ولي أمر التلميذ/ التلميذة أن أنشطة الكتاب مرتبطة بأحداث الحياة اليومية وبالمواد الدراسية المختلفة؛ لتوجيه ابنك/ ابنتك إلى ضرورة تفعيل استخدام التقنية في كافة مجالات التعلُّم.

وفي الختام، نوجِّه عنايتك إلى ضرورة إرشاد ابنك/ ابنتك إلى المحافظة على كتابه المدرسي، باعتباره دليلاً ومرجعاً في أثناء تعلُّمه للمادة وتنفيذ أنشطتها. وفق الله أبناءنا في مسيرتهم التعليمية.

المحتويات

14

1 حاسوبي

16

الدَّرْسُ 1.1: أجزاءُ جِهَازِ الحَاسُوبِ

22

الدَّرْسُ 1.2: سَطْحُ المَكْتَبِ

30

2 هَيَا نرسم

32

الدَّرْسُ 2.1: مُقَدِّمَةٌ إِلى الرِّسْمِ ثُلَاثِيّ الأَبْعَادِ

37

الدَّرْسُ 2.2: التَّعَامُلُ مَعَ كَائِنِ ثُلَاثِيّ الأَبْعَادِ

43

الدَّرْسُ 2.3: لِنْتَدَرَّبُ عَلَى التَّعَامُلِ مَعَ كَائِنِ ثُلَاثِيّ الأَبْعَادِ

46

الدَّرْسُ 2.4: إِنشَاءُ نَمُودَجِ ثُلَاثِيّ الأَبْعَادِ

52

الدَّرْسُ 2.5: لِنْتَدَرَّبُ عَلَى النَّمَاذِجِ ثُلَاثِيَّةِ الأَبْعَادِ

56

الدَّرْسُ 2.6: إِسْتِكَشَافُ المَكْتَبَةِ ثُلَاثِيَّةِ الأَبْعَادِ

62

3 هَيَا نكتب

64

الدَّرْسُ 3.1: مُقَدِّمَةٌ إِلى مُعَالَجَةِ الكَلِمَاتِ

68

الدَّرْسُ 3.2: كِتَابَةُ نَصِّ

73

الدَّرْسُ 3.3: لِنْتَدَرَّبُ عَلَى الكِتَابَةِ

76

الدَّرْسُ 3.4: التَّحْرُكُ دَاخِلَ النِّصِّ

81

الدَّرْسُ 3.5: لِنْتَدَرَّبُ عَلَى تَحْرِيكِ المَوْشَّرِ

83

الدَّرْسُ 3.6: تَنسيقُ النِّصِّ

88

الدَّرْسُ 3.7: لِنْتَدَرَّبُ عَلَى تَنسيقِ النِّصِّ

92

الدَّرْسُ 3.8: أَساسِيَّاتُ تَحْرِيرِ النِّصِّ

1. حاسوبي



المقدمة

ستتعلم في هذه الوحدة الأجزاء الملحقة بجهاز الحاسوب، والأجزاء الأساسية داخل وحدة النظام، كما ستتعرف إلى كيفية تغيير خلفية سطح المكتب في جهاز الحاسوب.

أهداف التعلم

بعد الانتهاء من هذه الوحدة ستكون قادراً على:

- < التمييز بين الأجزاء الأساسية لجهاز الحاسوب والأجزاء الملحقة به.
- < تحديد الأجزاء الأساسية لوحدة نظام الحاسوب.
- < التعرف إلى مكونات شريط المهام.
- < تغيير نسق سطح المكتب وخلفيته.

الأدوات

> Windows 10



الدَّرْسُ 1.1: أَجْزَاءُ جِهَازِ الحَاسُوبِ

الحاسوب والأجهزة الملحقة.



أنا
سارة، وهذا
مكتبتي.



الأجزاءُ الأساسيّةُ لجهازِ الحاسوبِ.



الشَّاشَةُ

Monitor



وَحْدَةُ النِّظَامِ

System Unit



لَوْحَةُ المِفَاتِيحِ

Keyboard



الفَأْرَةُ

Mouse

الأجهزةُ المُلحقةُ بجهازِ الحاسوبِ.



القُرْصُ الصَّلْبُ الخَارِجِيُّ

External Hard Disk



الطَّابَعَةُ

Printer



الماسحُ الضوئيُّ

Scanner



نظارةُ الواقعِ الافتراضيِّ

VR Glass



الكاميرا الرقمية

Digital Camera



كاميرا الويب

Webcam



سماعاتُ الأذنِ

Headphones



الميكروفون

Microphone



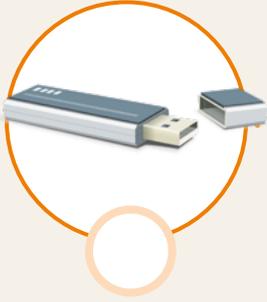
مكبراتُ الصوتِ

Speakers

1 حدد الجهاز أو الأجهزة التي تحتاجها من أجل:

1

إدخال صورة إلى جهاز الحاسوب.



الاستماع لمقطع صوتي.

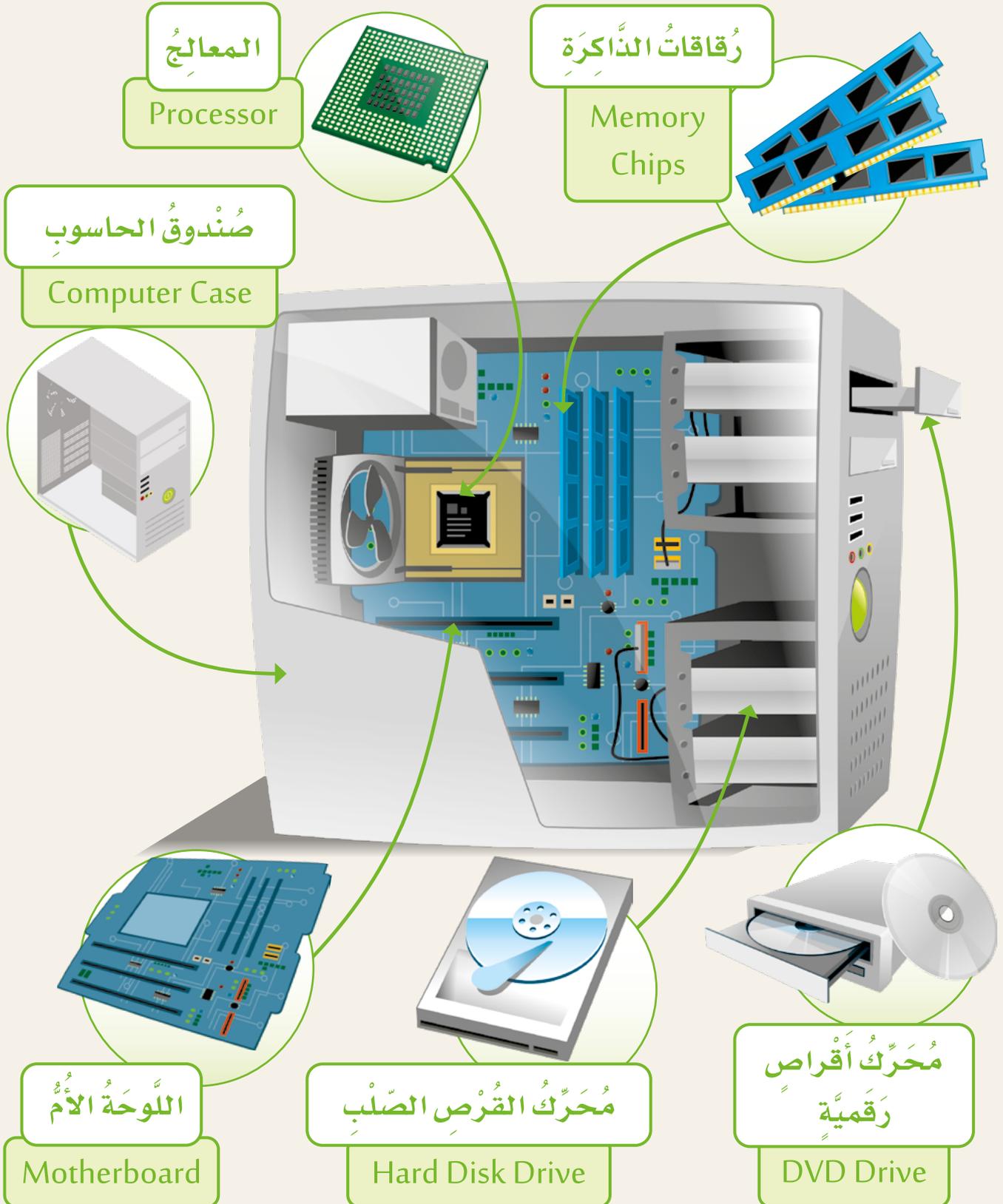


طباعة صفحة.





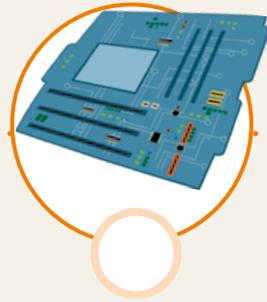
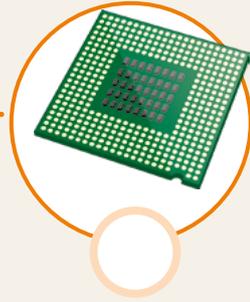
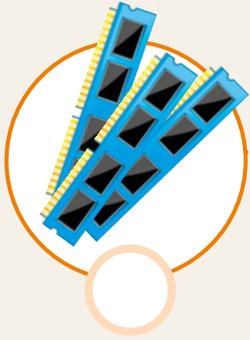
ماذا يوجدُ داخلَ وَحْدَةِ النِّظامِ (System Unit)؟



حَدِّدِ الْجِهَازَ الَّذِي تَحْتَاجُهُ مِنْ أَجْلِ:

2

تَحْزِينِ
صَوْرَةٍ.



لَعِبِ لُعْبَةٍ
فِيْدِيَوِ.



حَمَايَةَ
الْأَجْزَاءِ
الْدَّاخِلِيَّةِ
لِلْحَاسُوبِ.



الحاسوب المكتبي متعدد الإمكانيات.

يَجْمَعُ
الحاسوبُ مُتَعَدِّدُ الإِمْكَانَاتِ بَيْنَ
الشَّاشَةِ وَوَحْدَةِ النِّظَامِ وَالْعَدِيدِ مِنْ
الأَجْهَزةِ المُلْحَقَةِ فِي جِهَازٍ وَاحِدٍ.



كاميرا الويب

Webcam

الشاشة

Monitor

مُكَبِّرَاتُ الصَّوْتِ

Speakers

وَحْدَةُ النِّظَامِ

System Unit

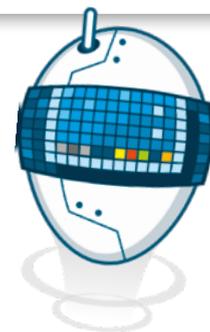
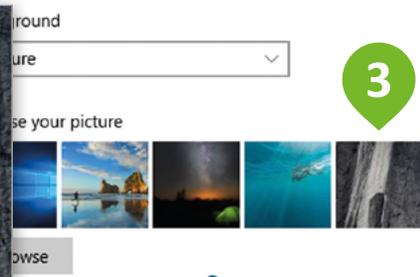
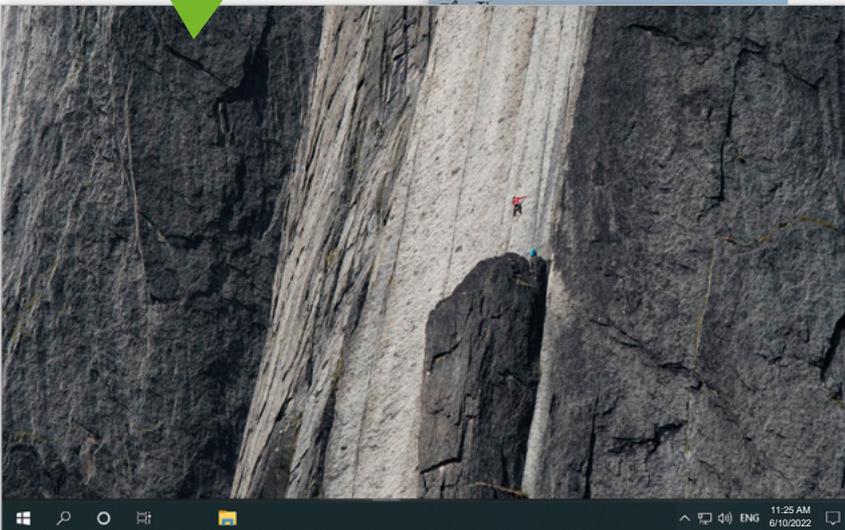
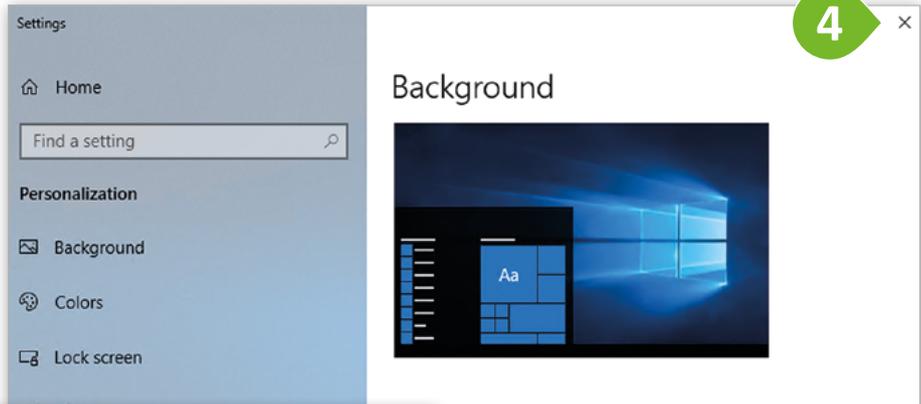
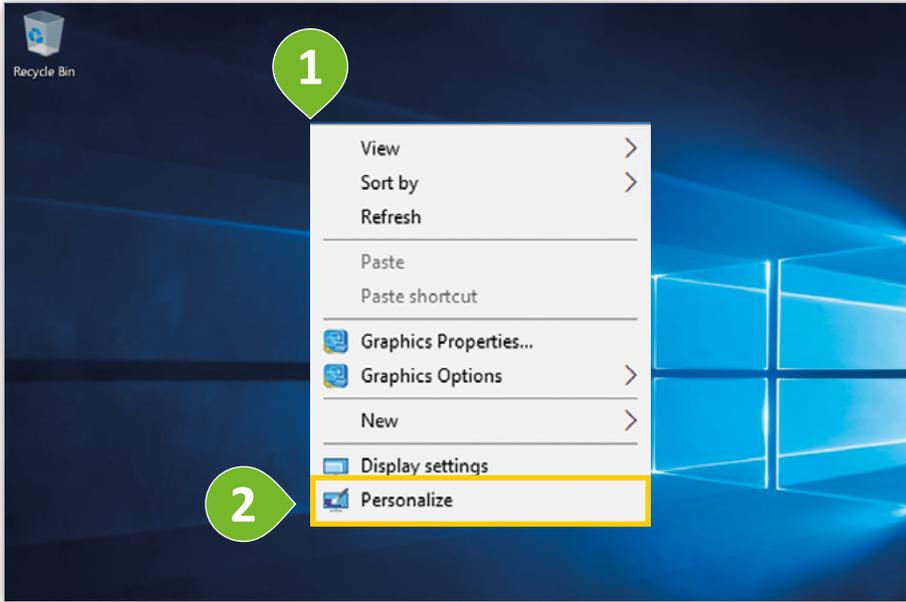
الدَّرْسُ 1.2: سَطْحُ الْمَكْتَبِ

سَطْحُ الْمَكْتَبِ الْخَاصُّ بِي.



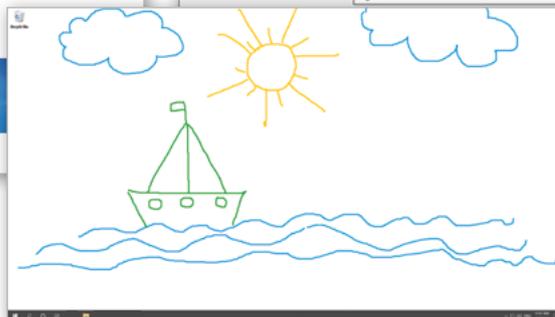
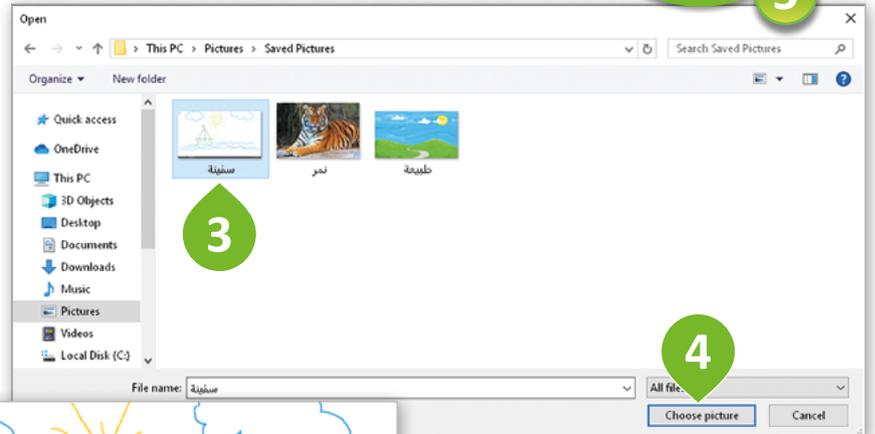
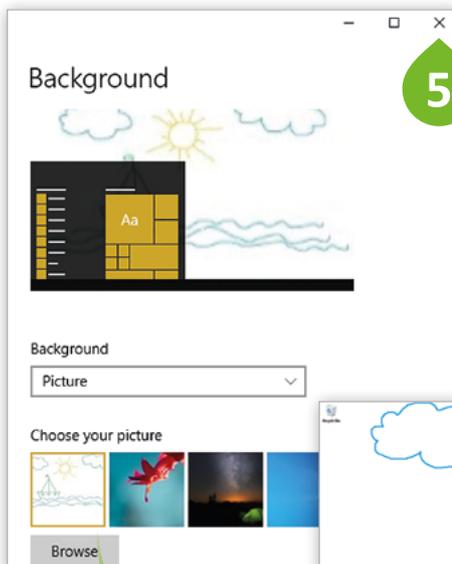
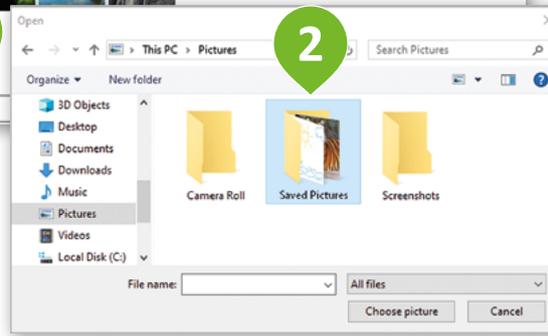
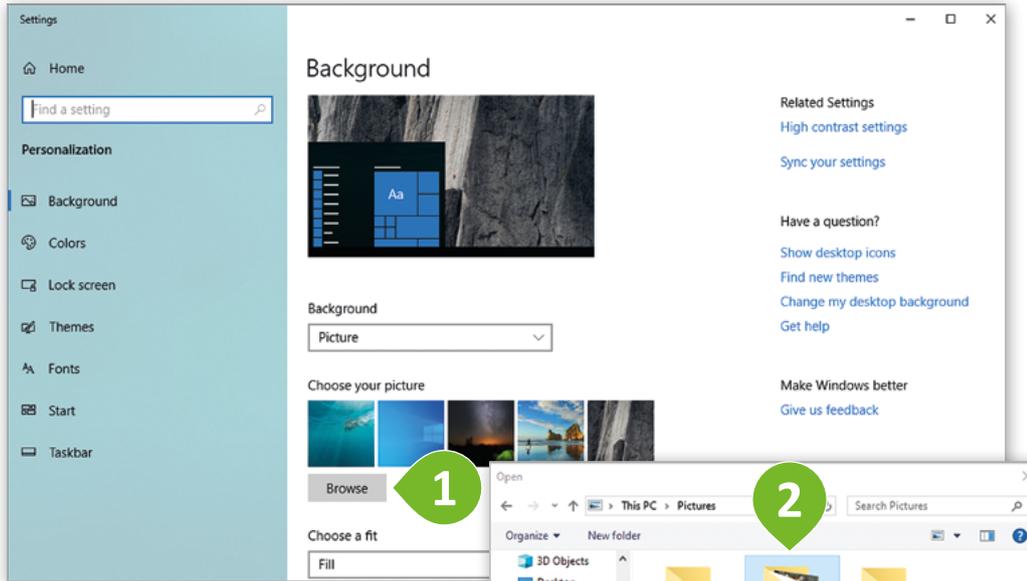


تَغْيِيرُ خَاضِيَّةِ سَطْحِ الْمَكْتَبِ.



إضافة رَسْمَةٍ مِنْ تَصْمِيمِكَ كَخَلْفِيَّةٍ لِسَطْحِ الْمَكْتَبِ.

يُمْكِنُكَ رَسْمُ صُورَةٍ بِاسْتِخْدَامِ تَطْبِيقِ الرَّسَامِ (Paint) وَوَضْعُهَا كَخَلْفِيَّةٍ لِسَطْحِ الْمَكْتَبِ.





اِخْتِيَارُ نَسَقِ سَطْحِ الْمَكْتَبِ الْخَاصِّ بِكَ.

1 انقر بزر الفأرة الأيسر

2

3

1

2

3

تَحَقَّقْ
مِنْ لَوْنِ زَرِّ الْبَدْعِ. هَلْ يُمَكِّنُكَ
رُؤْيَا أَيِّ تَغْيِيرٍ آخَرَ فِي أَلْوَانِ جِهَازِ
الْحَاسُوبِ الْخَاصِّ بِكَ؟



1 جَرِّبِ اسْتِخْدَامَ أَيْقُونَاتِ شَرِيْطِ الْمَهَامِّ.

1

2 غَيِّرْ خَلْفِيَّةَ سَطْحِ الْمَكْتَبِ الْخَاصِّ بِكَ عَلَى النَّحْوِ الْآتِي:

2



3 غَيِّرْ نَسَقَ سَطْحِ الْمَكْتَبِ الْخَاصِّ بِكَ.

3

وَاخْتَرِ الإِصْدَارَ الْخَفِيفَ (Windows Light).

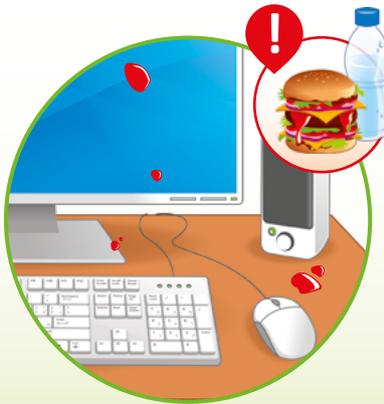
أذْكَرِ الْإِخْتِلَافَاتِ الَّتِي تُلَاحِظُهَا.



حَافِظْ دَائِمًا عَلَى وَضْعِيَّةِ الْجُلُوسِ الصَّحِيحَةِ عِنْدَ اسْتِخْدَامِ الْحَاسُوبِ.



احذَرِ.



مُخْرَجَاتُ التَّعَلُّمِ

بَعْدَ تَعَلُّمِي لِلوَحْدَةِ، أَسْتَطِيعُ أَنْ:

< أُمَيِّزُ بَيْنَ الْأَجْزَاءِ الْأَسَاسِيَّةِ وَالْمُلْحَقَةِ لِلْحَاسُوبِ
وَاسْتِخْدَامَاتِهَا.



< أَسْمِي الْأَجْزَاءَ الْأَسَاسِيَّةَ لِوَحْدَةِ نِظَامِ الْحَاسُوبِ.



< أَحَدِّدُ مَكُونَاتِ شَرِيحِ الْمَهَامِ.



< أَغَيِّرُ خَلْفِيَّةَ سَطْحِ الْمَكْتَبِ.



< أَغَيِّرُ نَسَقَ سَطْحِ الْمَكْتَبِ.



المُصطلحات

Taskbar	شريط المهام	Internet Connection	اتصال الإنترنت
Computer Case	صندوق الحاسوب	Flash Memory	الذاكرة الوامضة
Webcam	كاميرا الويب	Digital Camera	الكاميرا الرقمية
Hard Disk Drive	محرك القرص الصلب	Motherboard	اللوحة الأم
DVD Drive	محرك أقراص رقمية	Scanner	الماسح الضوئي
Theme	نسق	Processor	المعالج
System Unit	وحدة النظام	Background	خلفية
External Hard Disk	القرص الصلب الخارجي	Memory Chips	رقاقات الذاكرة
Virtual Reality Glasses	نظارات الواقع الافتراضي	Headphones	سماعات الأذن

2. هَيَّا نَرَسِمُ



ستتعلم في هذه الوحدة الفرق بين الأشكال ثنائية الأبعاد والأشكال ثلاثية الأبعاد. كما ستستخدم تطبيق الرسام ثلاثي الأبعاد (Paint 3D) لإنتاج نماذج وأشكال ثلاثية الأبعاد، وتحريرها، وحفظها. بالإضافة إلى استخدام المكتبة ثلاثية الأبعاد لإنشاء قصة.

أهداف التعلم

- بعد الانتهاء من هذه الوحدة ستكون قادراً على:
- < التمييز بين الأشكال ثنائية الأبعاد والأشكال ثلاثية الأبعاد.
- < رسم أشكال ثلاثية الأبعاد باستخدام تطبيق (Paint 3D).
- < استخدام المُلصقات لإضافة تفاصيل إلى الكائنات ثلاثية الأبعاد.
- < حفظ مشروع ثلاثي الأبعاد وفتحه.
- < إضافة كائنات من المكتبة ثلاثية الأبعاد.
- < تحرير كائنات ثلاثية الأبعاد (تغيير الحجم، والنسخ، واللصق).



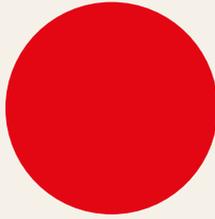
الدَّرْسُ 2.1: مُقَدِّمَةٌ إِلَى الرَّسْمِ ثَلَاثِي الْأَبْعَادِ

الشَّكْلُ ثَنَائِي الْأَبْعَادِ (2D):

هُوَ سَطْحٌ مُسْتَوٍ لَهُ طَوَّلٌ وَعَرْضٌ، وَلَيْسَ لَهُ ارْتِفَاعٌ.



مُثَلَّثٌ



دَائِرَةٌ

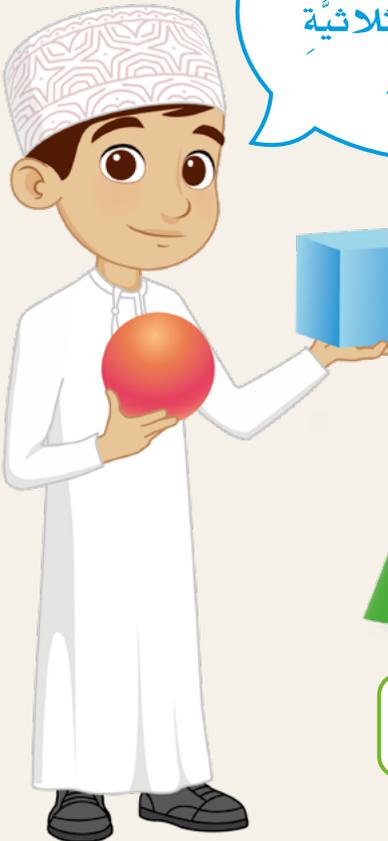


مُرَبَّعٌ

تَوْجَدُ حَوْلَنَا الْكَثِيرُ
مِنَ الْأَشْكَالِ ثَلَاثِيَّةِ
الْأَبْعَادِ.

الشَّكْلُ ثَلَاثِي الْأَبْعَادِ (3D):

هُوَ مُجَسِّمٌ لَهُ طَوَّلٌ، وَعَرْضٌ، وَارْتِفَاعٌ.



مَخْرُوطٌ



مُجَسِّمٌ كُرَوِيٌّ



مَكْعَبٌ



يُمْكِنُنِي تَصْمِيمُ مُجَسَّمَاتِ
ثَلَاثِيَّةِ الأَبْعَادِ بِاسْتِخْدَامِ جِهَازِ
الْحَاسُوبِ الخَاصِّ بِـي.



تطبيق الرسام ثلاثي الأبعاد (Paint 3D).

الفرش

Brushes

أشكال ثنائية الأبعاد

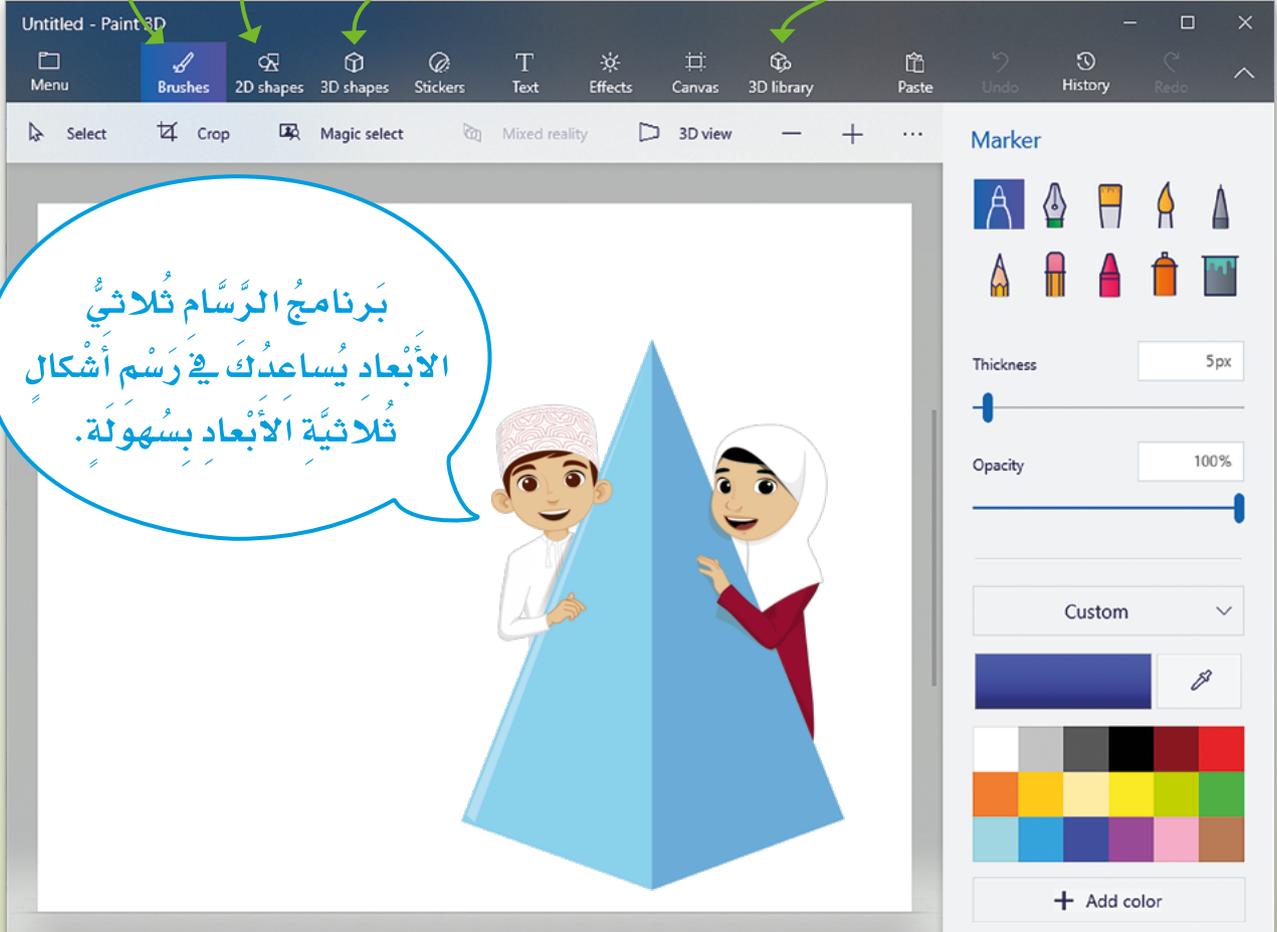
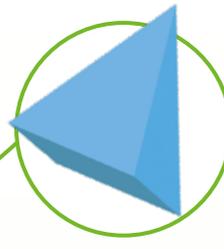
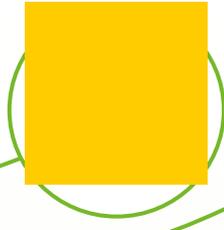
2D shapes

أشكال ثلاثية الأبعاد

3D shapes

مكتبة ثلاثية الأبعاد

3D library



برنامج الرسام ثلاثي الأبعاد يساعدك في رسم أشكال ثلاثية الأبعاد بسهولة.





حَدِّدِ الأشْكَالَ ثَلَاثِيَّةَ الأَبْعَادِ فِي الصُّورِ أدْنَاهُ:

1



أَلصِقِ الصُّورَ فِي الفِئَةِ الصَّحِيحَةِ.

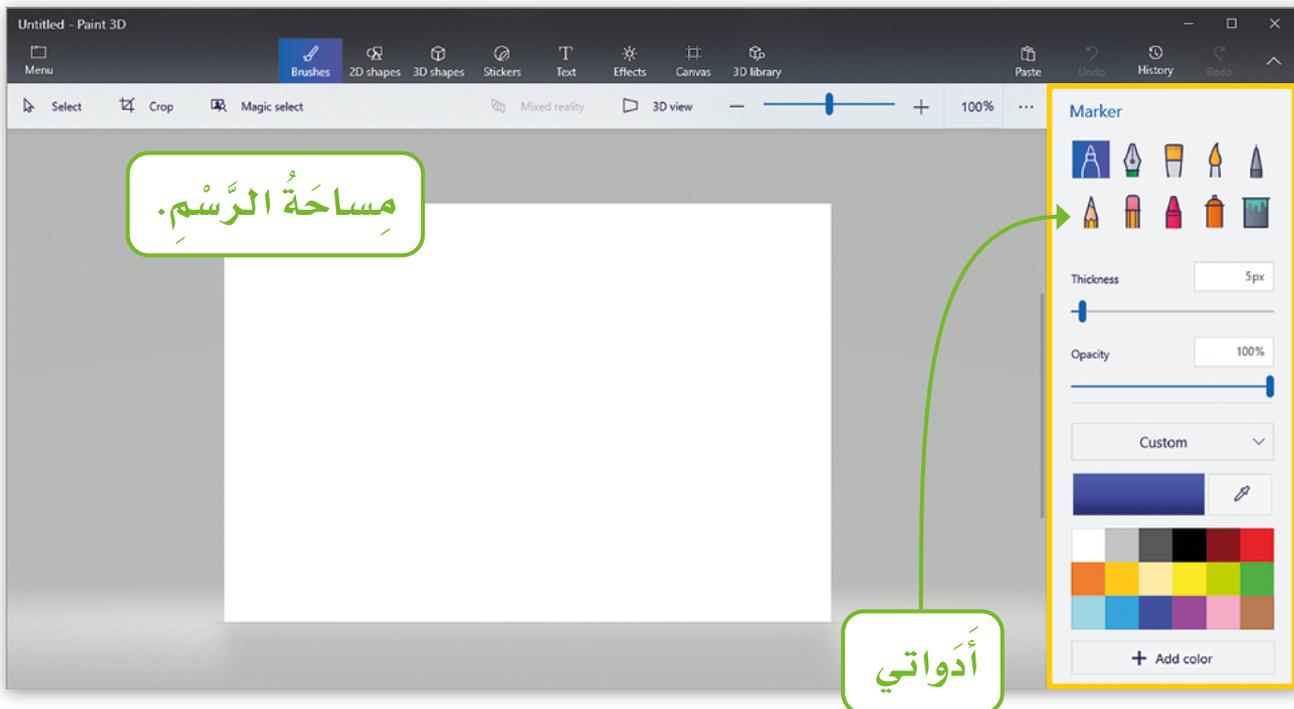
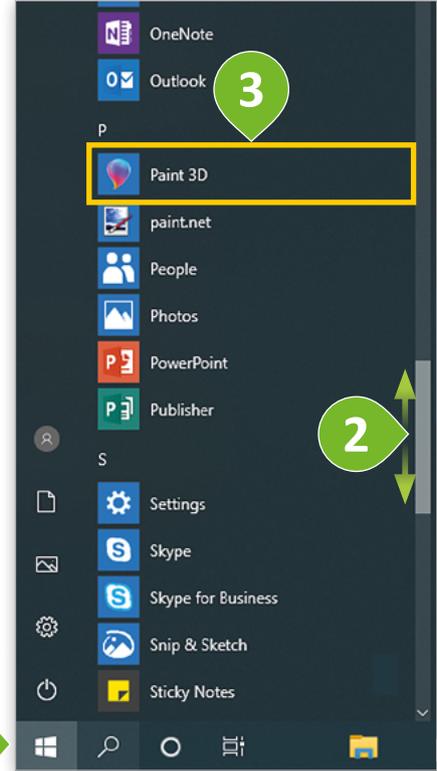
2

شَكْلُ ثَنَائِي الأَبْعَادِ

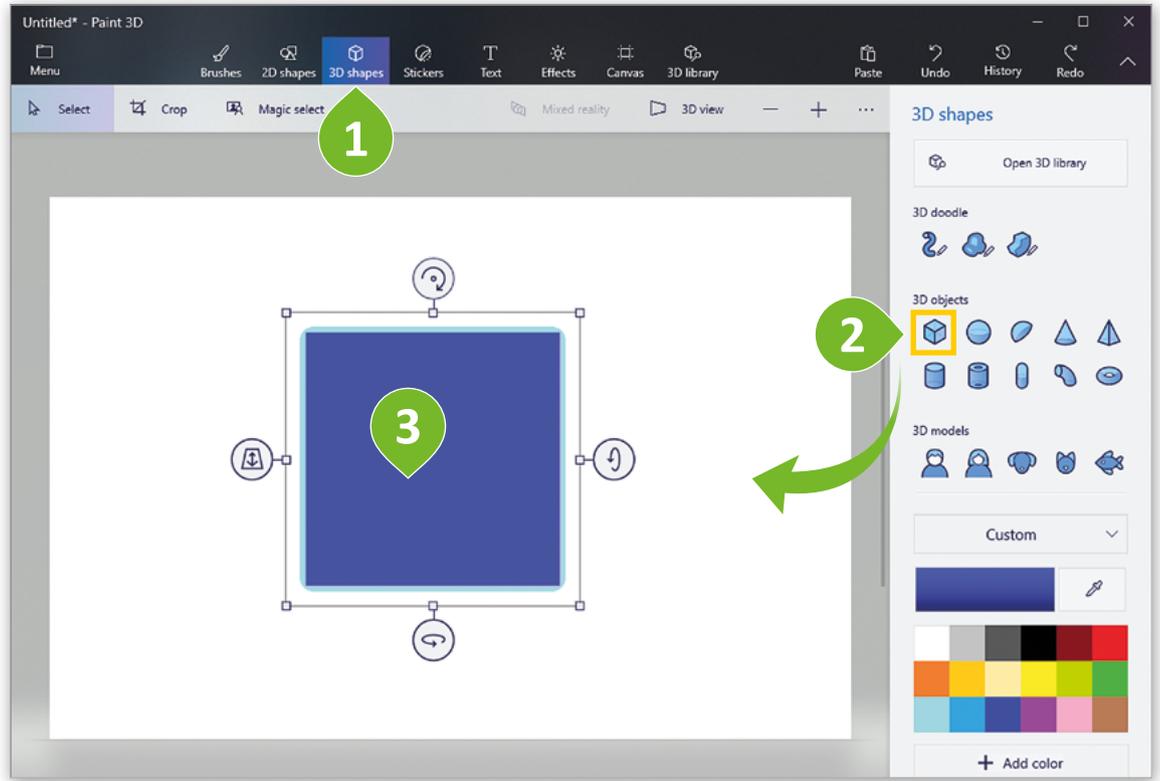
شَكْلُ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ

الدَّرْسُ 2.2: التَّعَامُلُ مَعَ كَائِنِ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ

اِفْتَحْ تَطْبِيقَ الرَّسَامِ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ (Paint 3D).



أضف كائنًا ثلاثي الأبعاد (مكعبًا Cube).



لاحظ
الأنواع المختلفة
من الكائنات ثلاثية
الأبعاد.

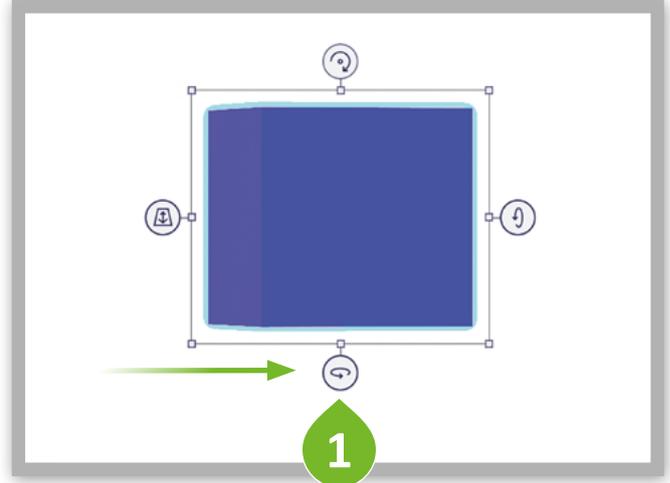
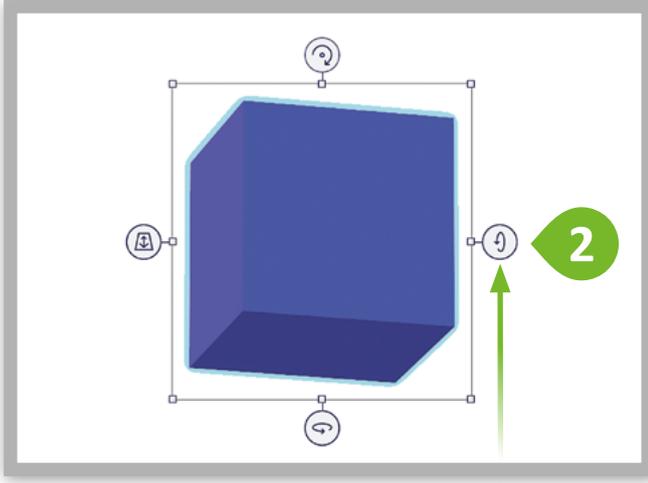




أَدْرِ الكَاتِنَ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ.

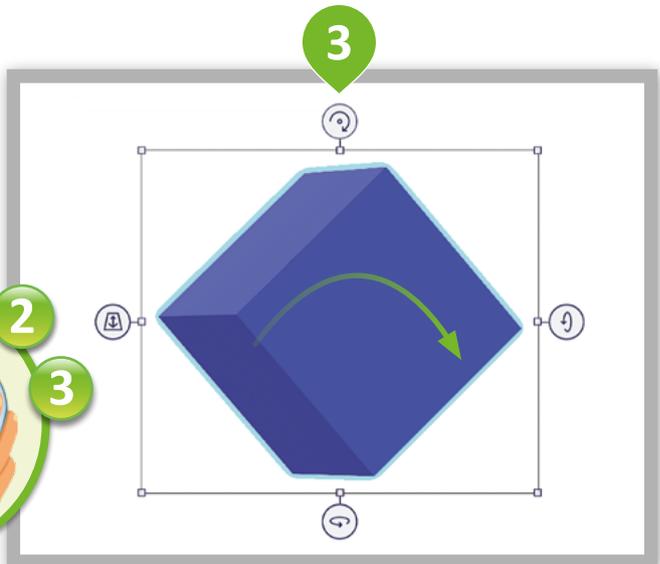
أَدْرِ الكَاتِنَ لِأَعْلَى أَوْ لِأَسْفَلَ.

أَدْرِ الكَاتِنَ لِلْيَسَارِ أَوْ لِلْيَمِينِ.

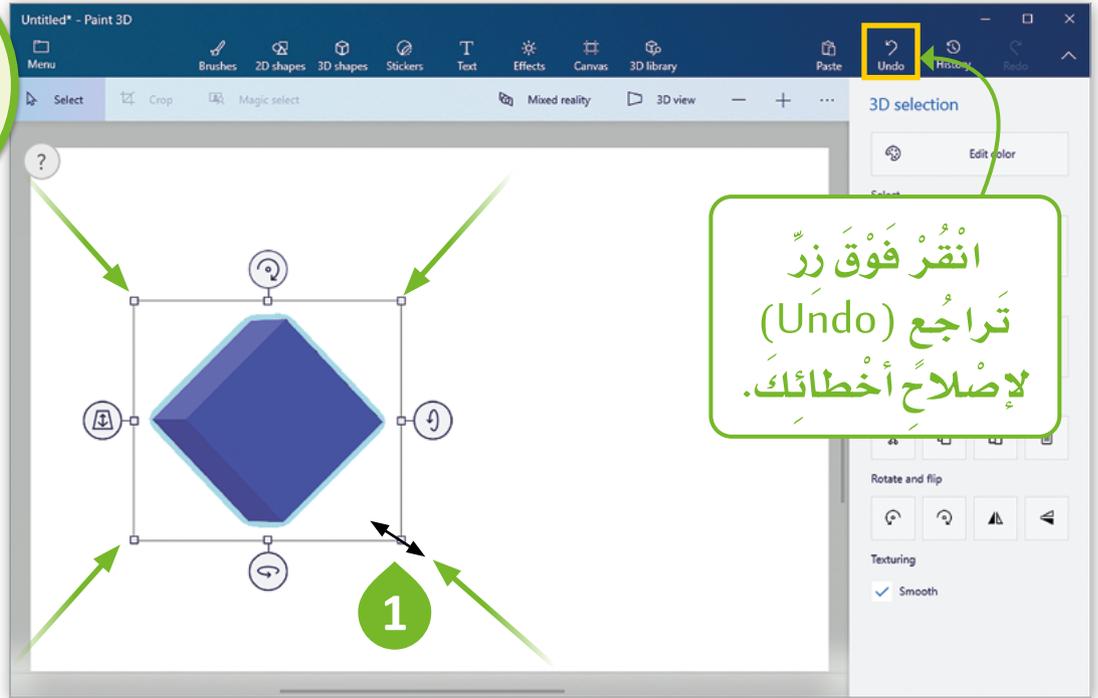


لاحظ
الفرق في أثناء
تدوير الكائن.

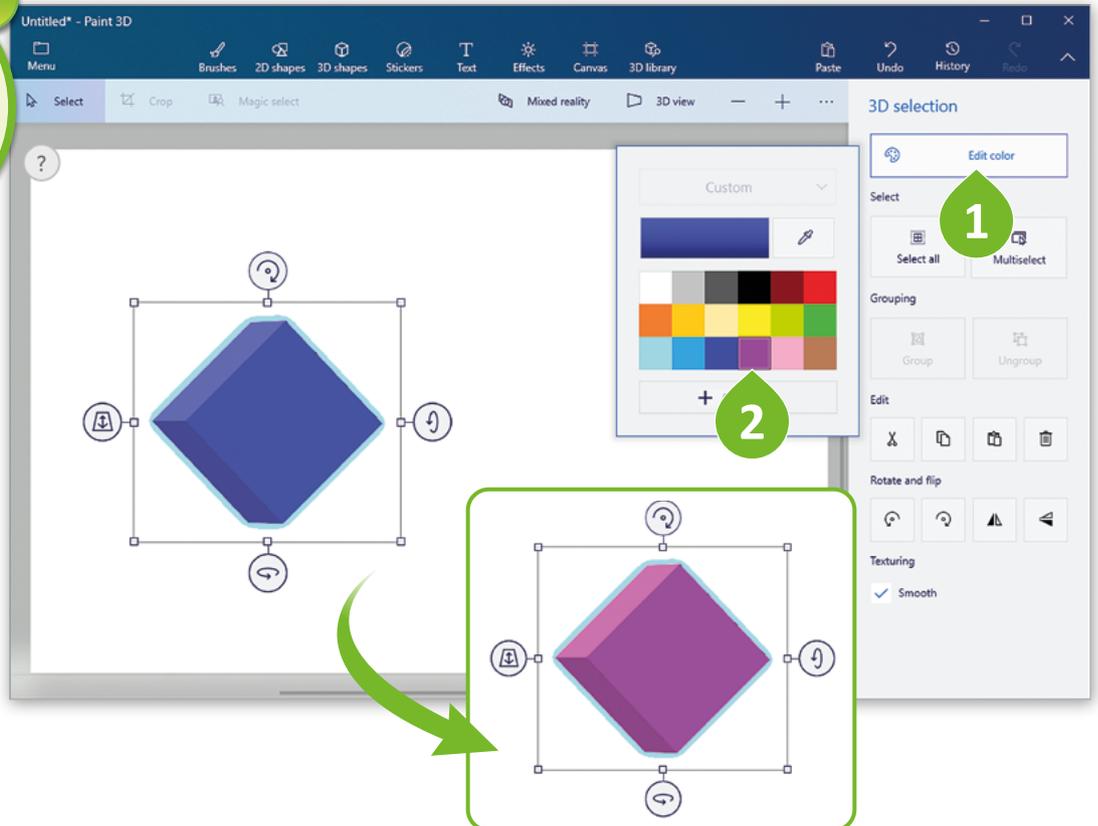
أَدْرِ الكَاتِنَ لِلْيَسَارِ أَوْ لِلْيَمِينِ.



غَيْرُ حَجْمِ الكَائِنِ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ.



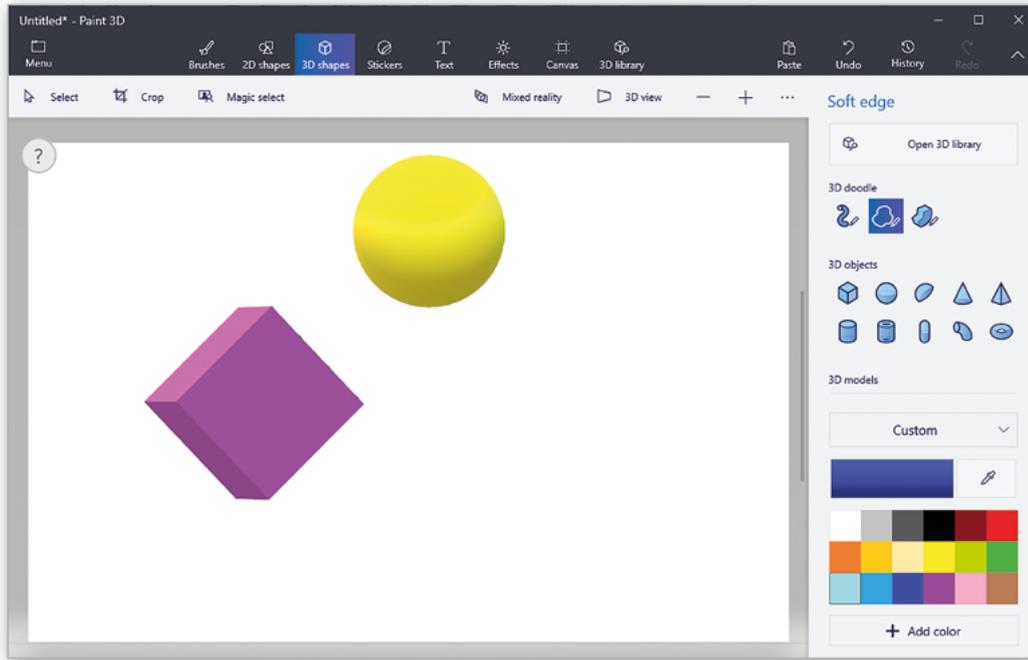
غَيْرُ لَوْنِ الكَائِنِ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ.



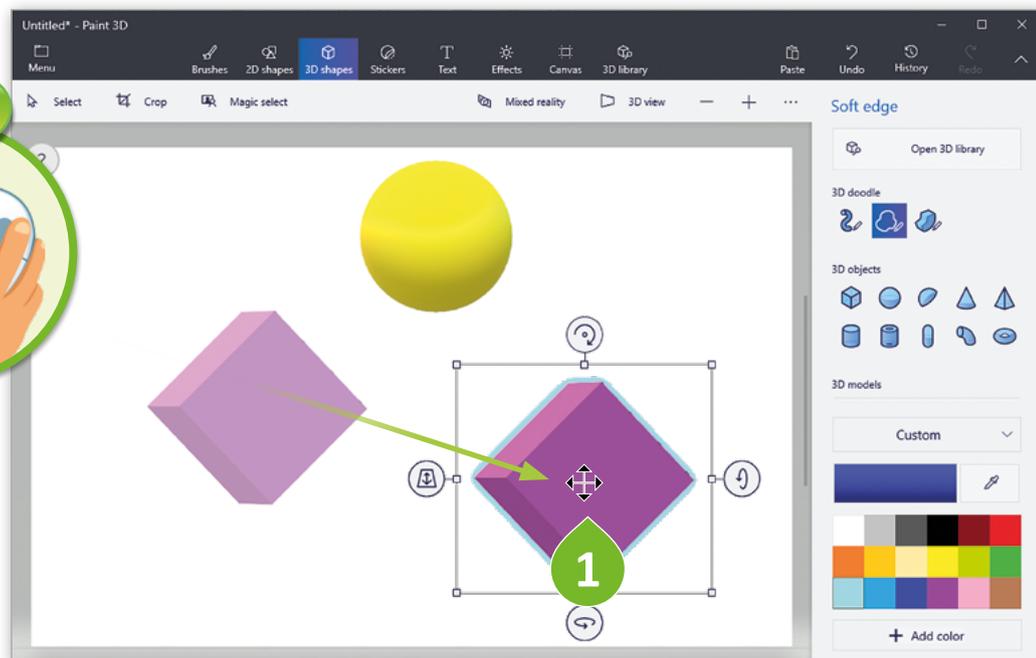


أَضِفْ كَائِنًا ثَلَاثِيًّا الْأَبْعَادِ (كُرَّةً Sphere)، وَغَيِّرْ لَوْنَهَا.

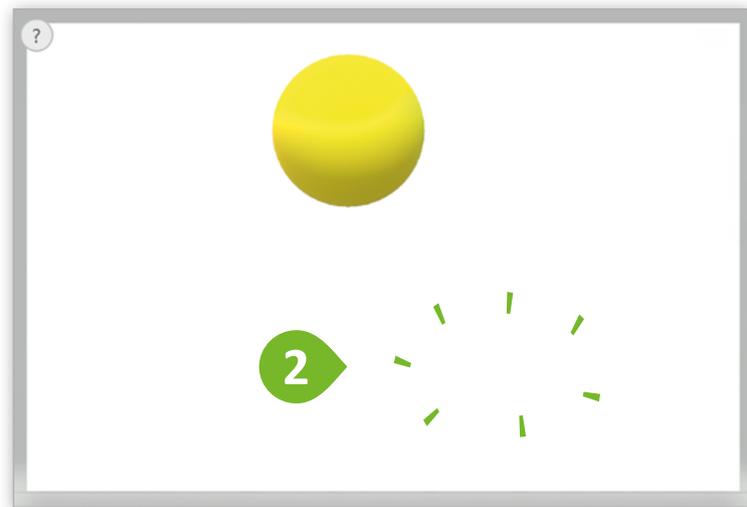
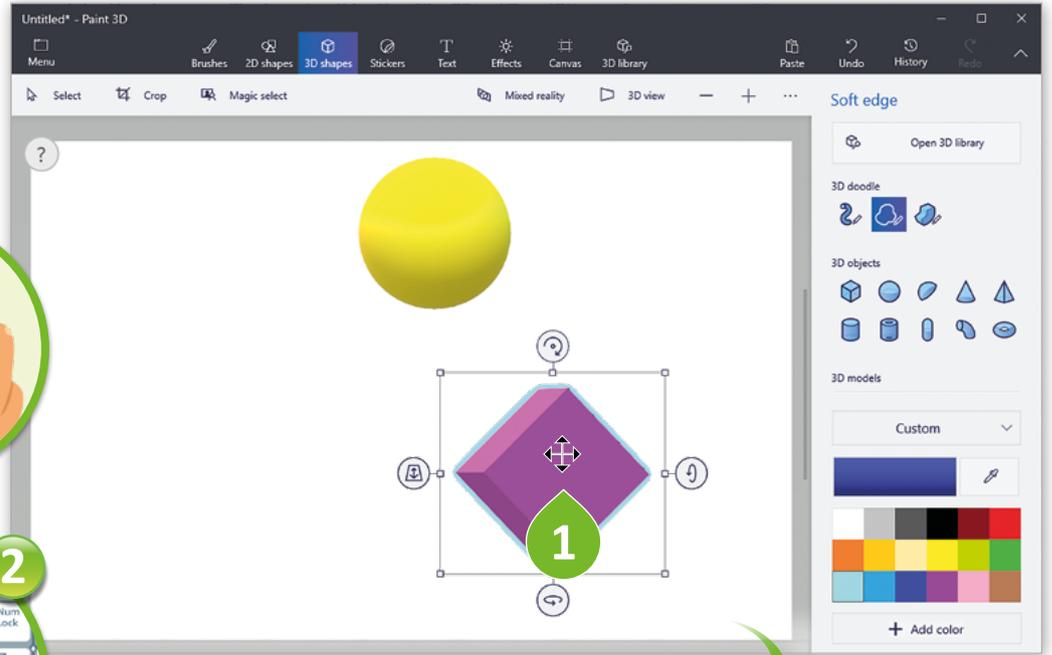
1



تَحْرِيكُ شَكْلِ ثَلَاثِيٍّ الْأَبْعَادِ.

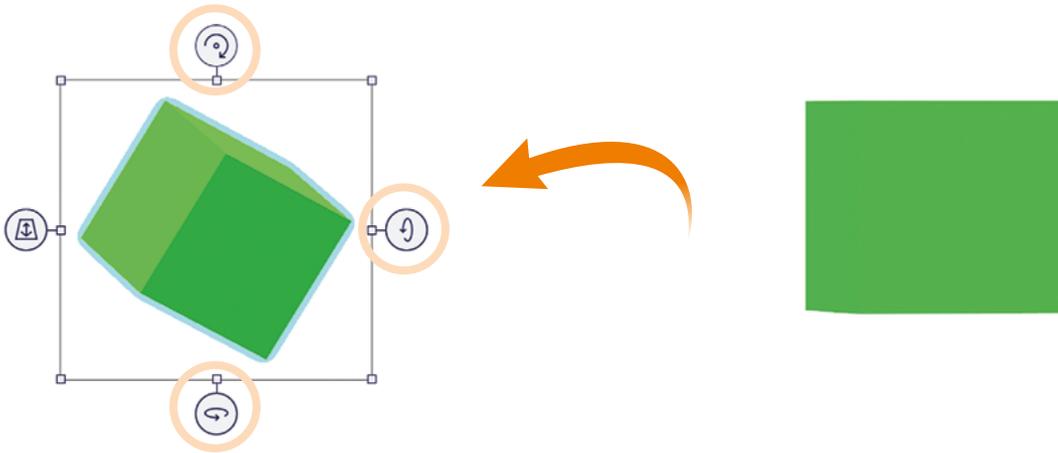
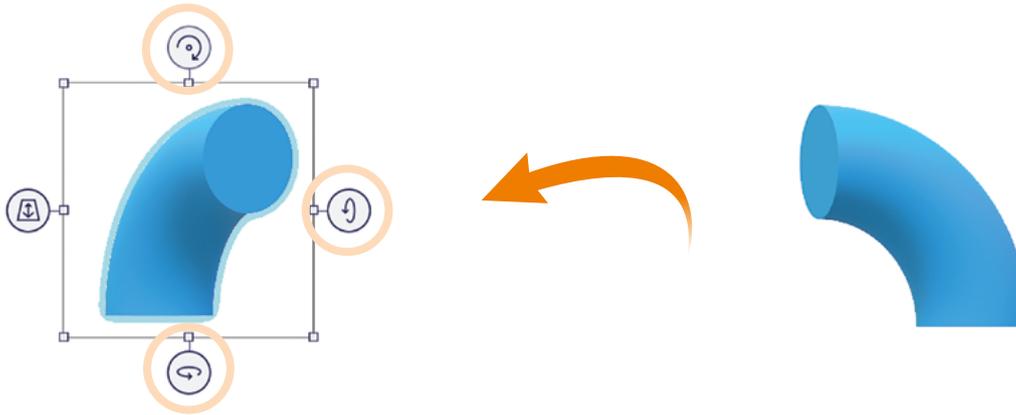
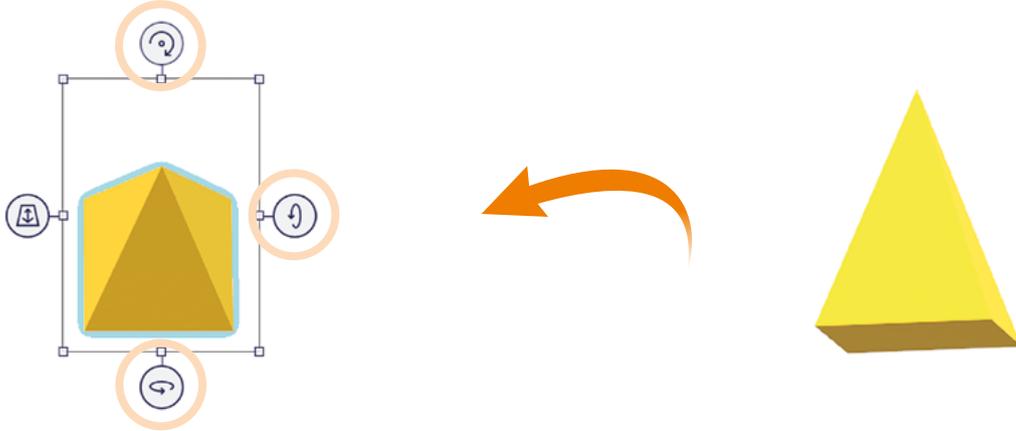


احذف الكائن ثلاثي الأبعاد.



الدَّرْسُ 2.3: لِنْتَدَرَّبْ عَلَى التَّعَامُلِ مَعَ كَائِنٍ ثَلَاثِيٍّ الْأَبْعَادِ

1 ضَعْ دَائِرَةً حَوْلَ الْأَدَاةِ الْمُسْتَخْدَمَةِ لِكُلِّ إِجْرَاءٍ.



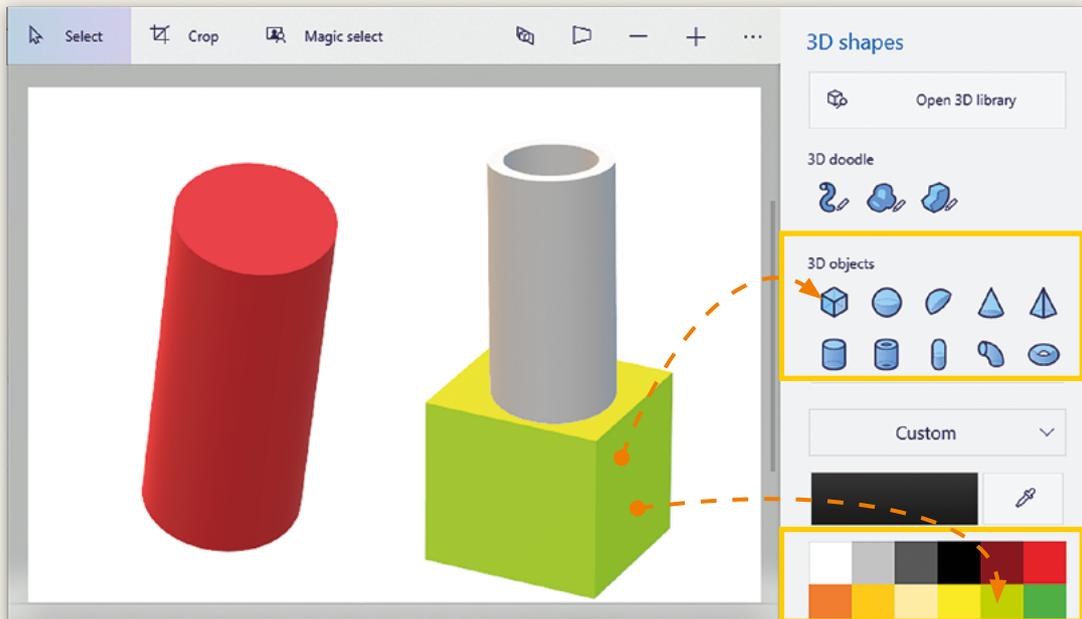
رَقْمُ خُطَوَاتِ إِضَافَةِ شَكْلِ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ مِنْ 1 إِلَى 3.

2



طَبِقْ بَيْنَ الأشْكَالِ ثَلَاثِيَّةِ الأَبْعَادِ وَأَدَاةِ الشَّكْلِ وَاللَّوْنِ الصَّحِيحِينَ.

3

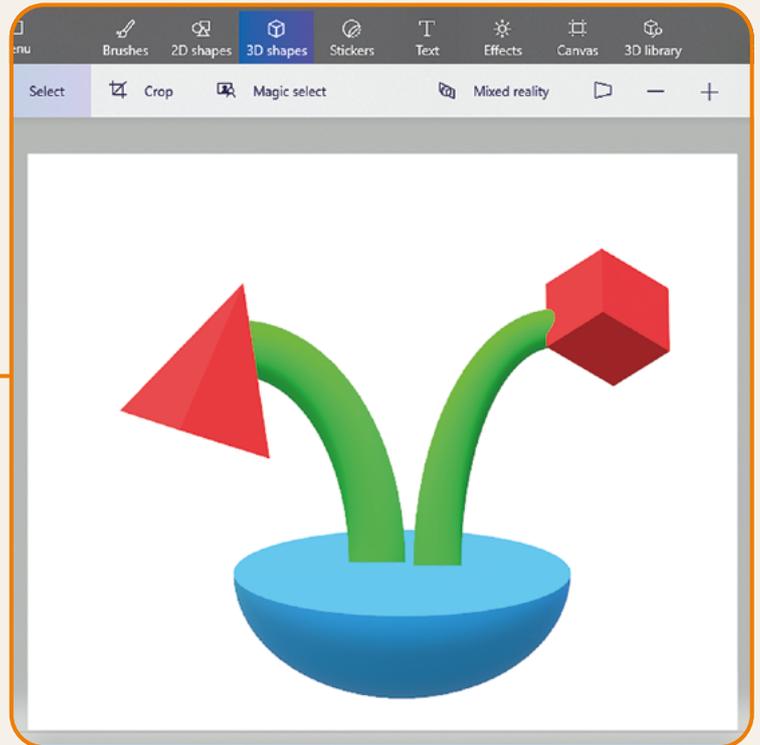
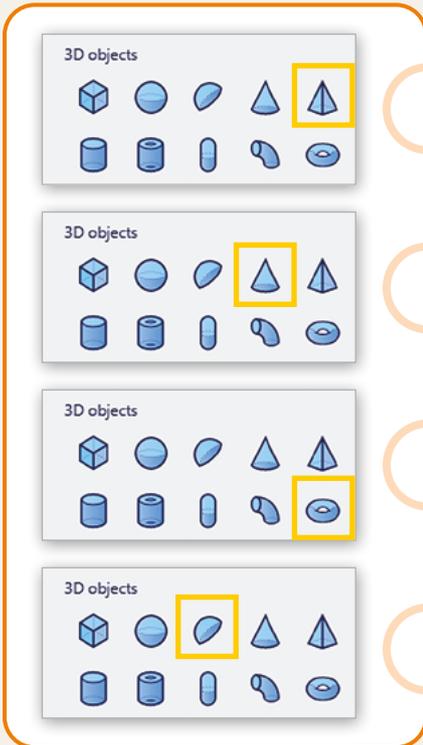
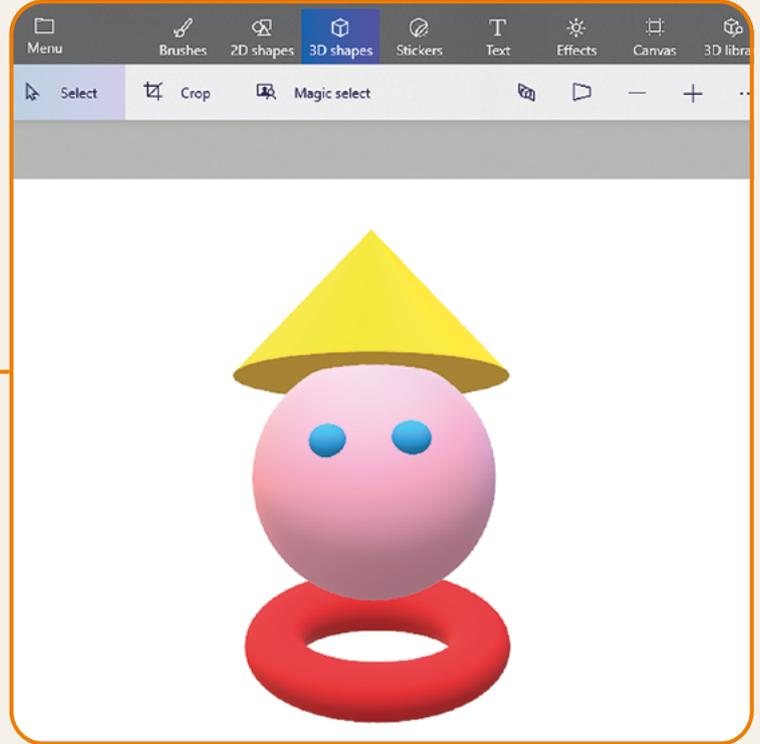
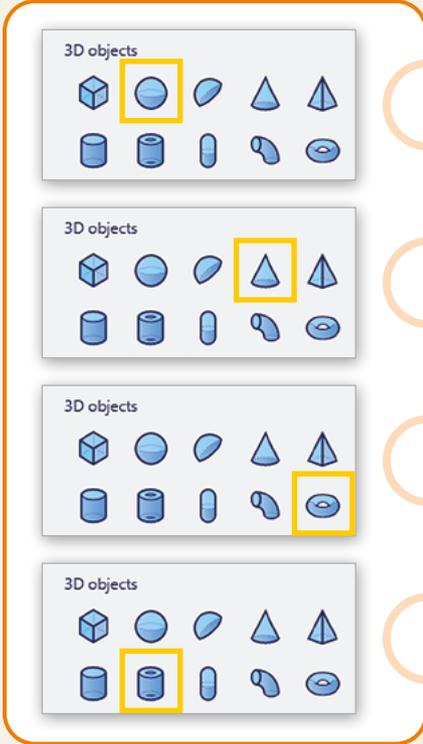




ضَعْ عَلامَةَ ✓ أَمَامَ ما اسْتخدمْتَهُ لِرِسامِ الأشكالِ، وَعَلامَةَ ✗ أَمَامَ ما لَمْ تَستَخدمْهُ.

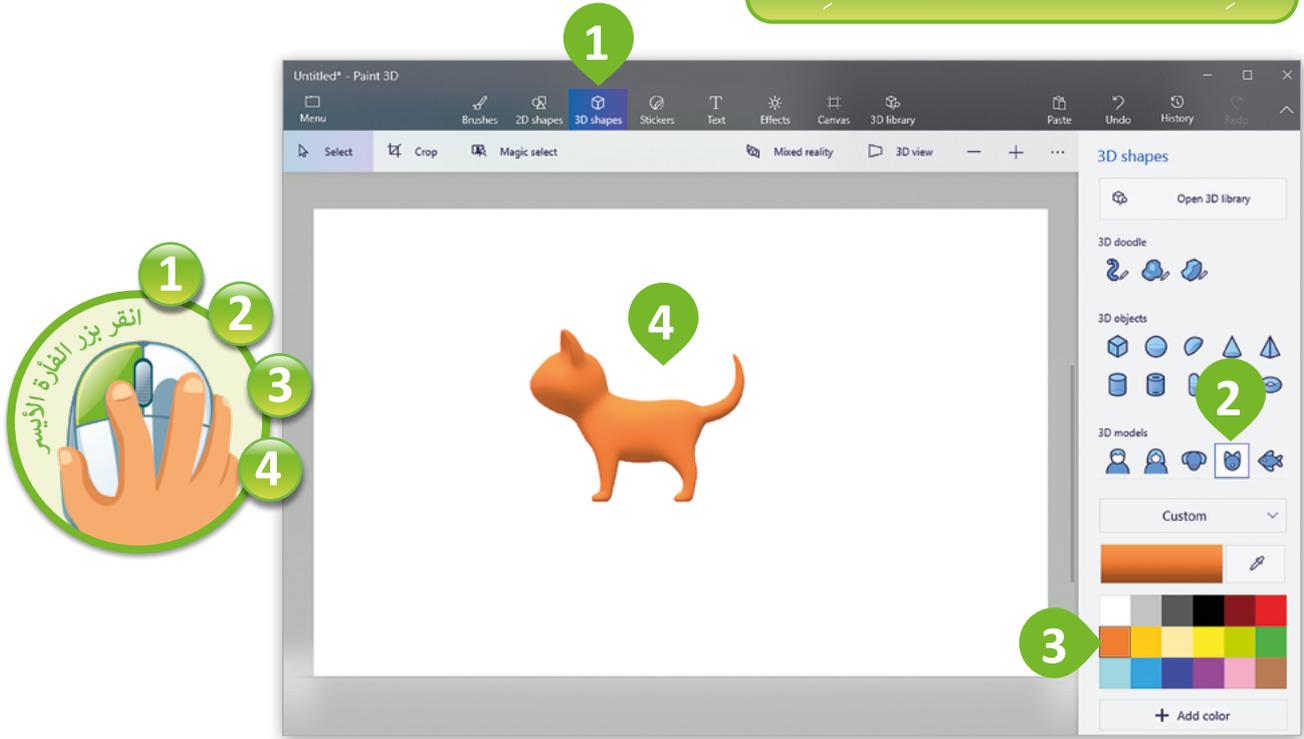
4

أَمَامَ ما لَمْ تَستَخدمْهُ.

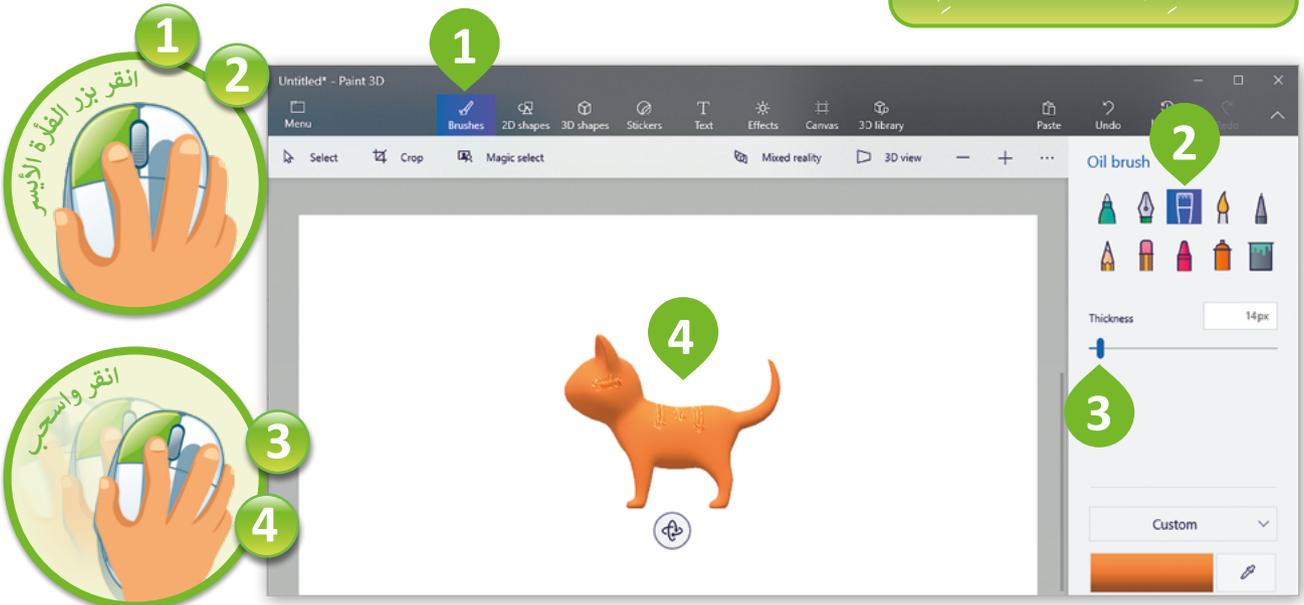


الدَّرْسُ 2.4: انْشاءُ نَمُودَجِ ثَلَاثِيّ الأَبْعادِ

أَضِفْ نَمُودَجًا ثَلَاثِيّ الأَبْعادِ.

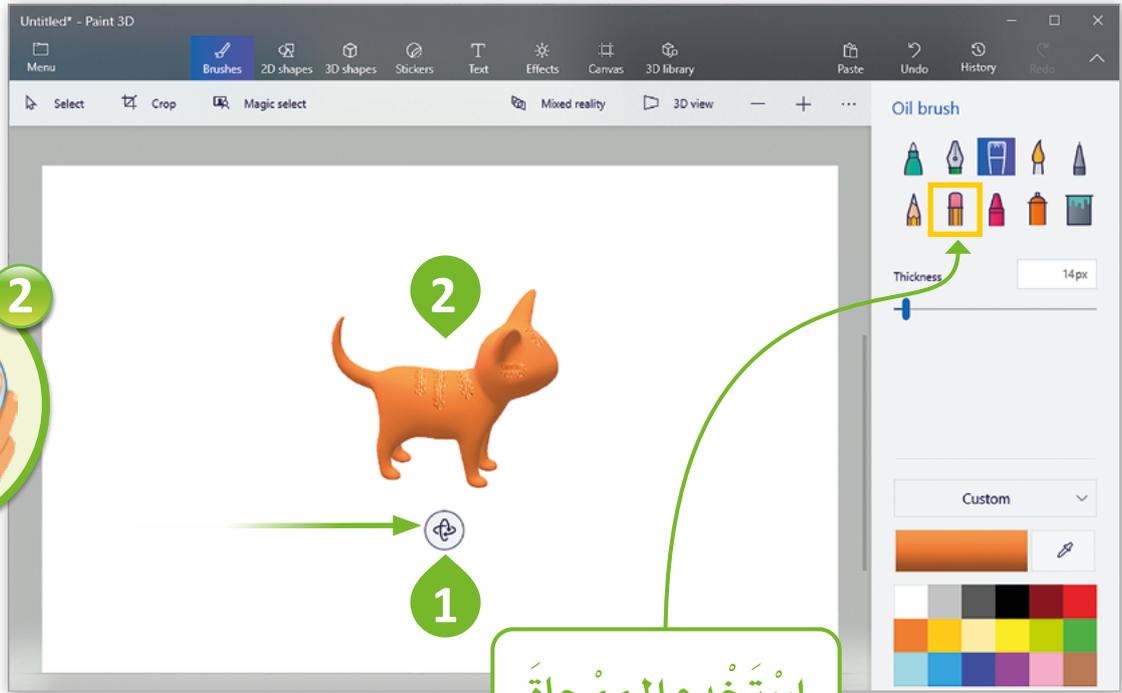


اسْتَخْدمِ فُرْشَ الرِّسْمِ.



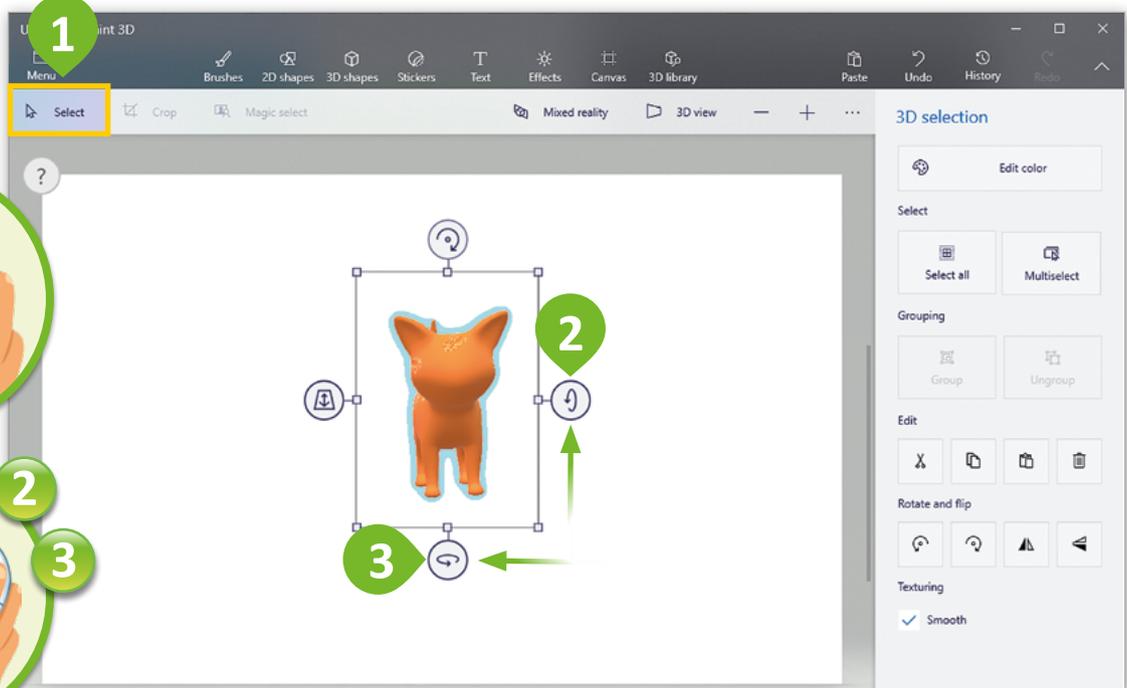


أَدْرِ الْقِطَّةَ ثَلَاثِيَّةَ الْأَبْعَادِ، وَأَكْمِلْ رَسْمَ خُطُوطِهَا.

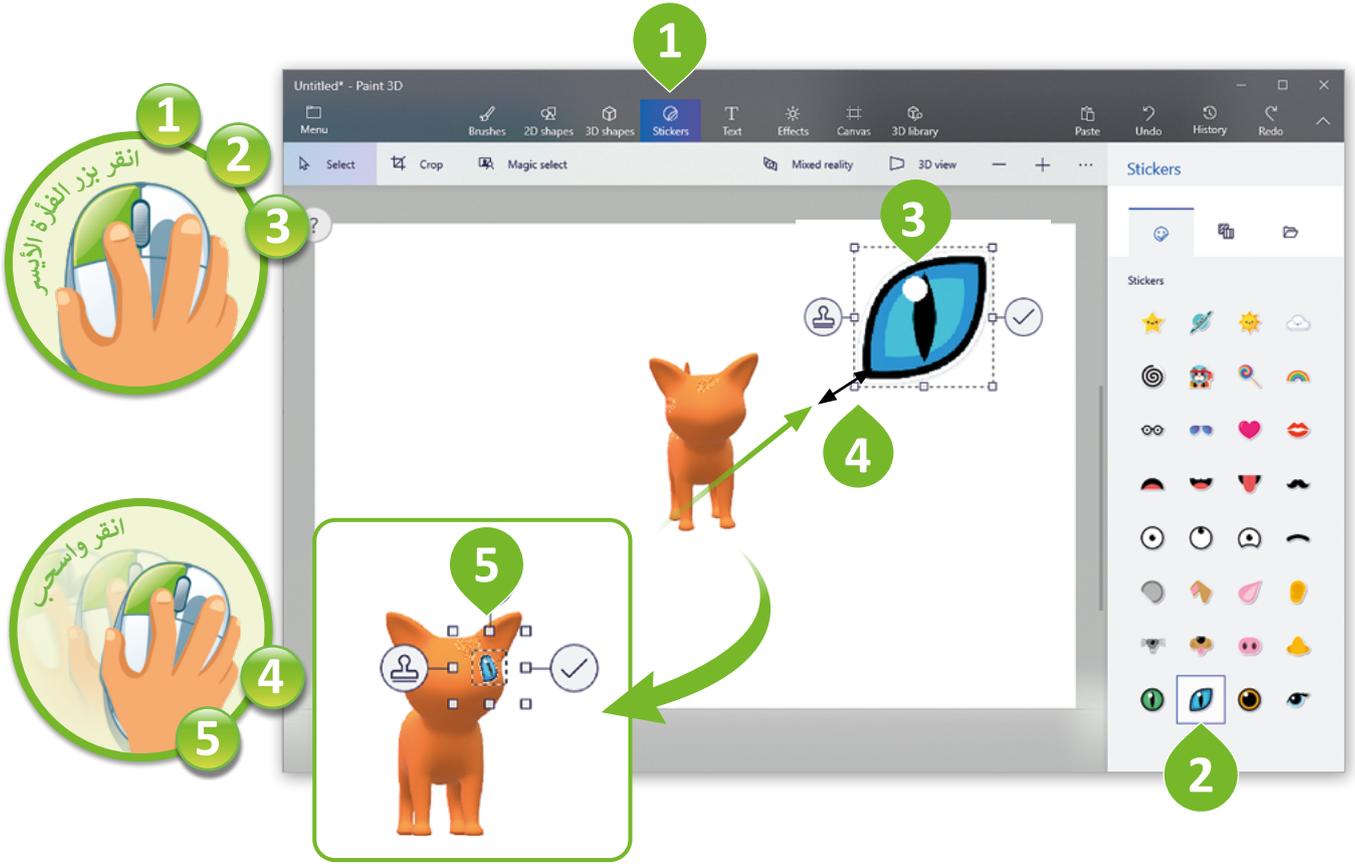


اسْتَخْذِمِ الْمَمْحَاةَ
لِإِصْلَاحِ أَخْطَائِكَ.

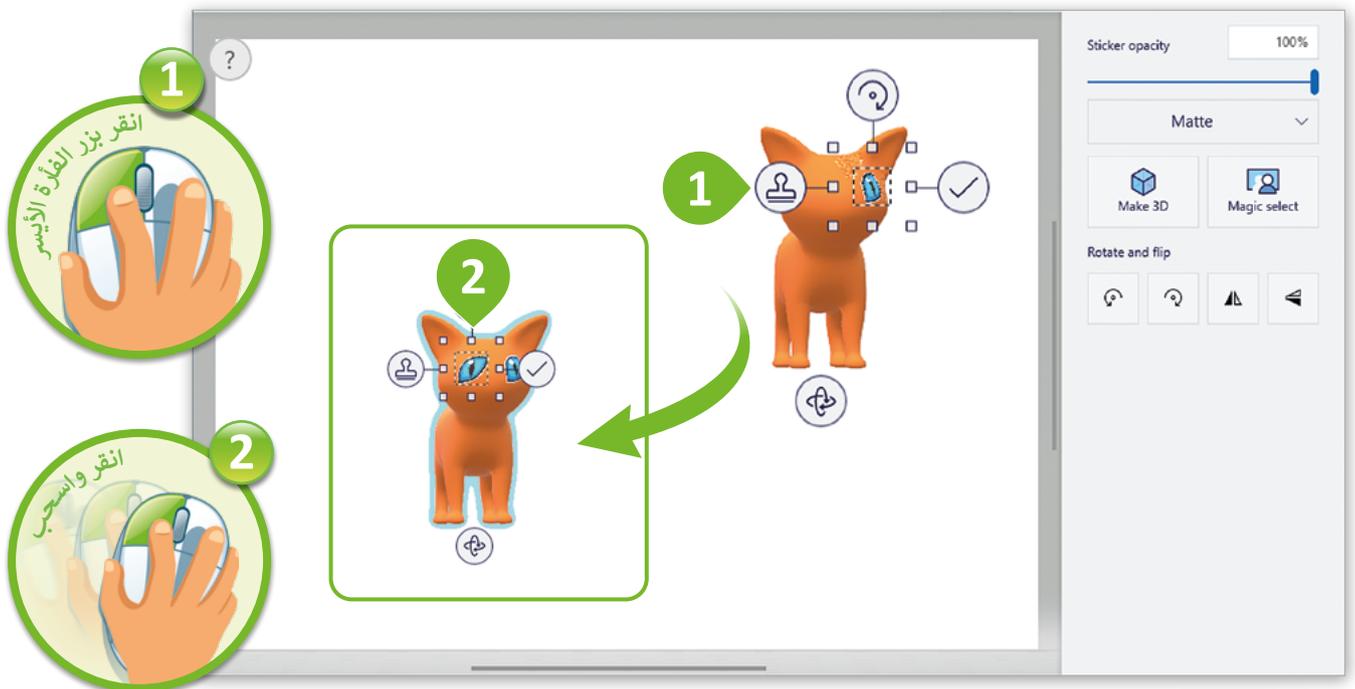
حَدِّدِ الْقِطَّةَ، ثُمَّ حَرِّكْهَا بِحَيْثُ يُصْبِحُ اتِّجَاهُهَا إِلَى الْأَمَامِ.



أضف مُلصَقًا في النَّمُودَجِ ثَلاثِي الأَبعادِ.

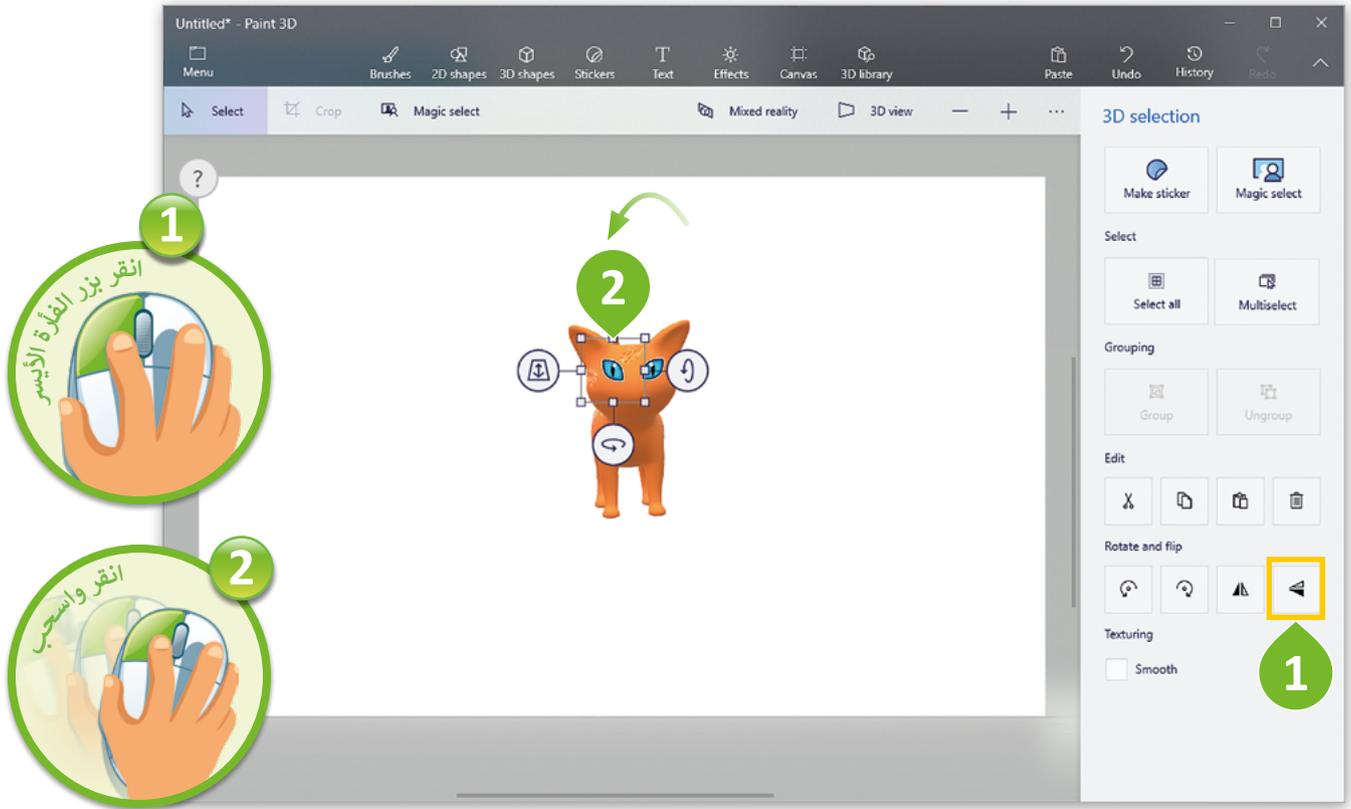


كِّرِّ المُلصَقَ بِاسْتِخْدَامِ طابَعِ (Stamp).





اقلب المصق أفقياً.



1 استخدم المصقات وفرش الرسم لإكمال وجه النموذج.



أضف هِيَّاتٍ.

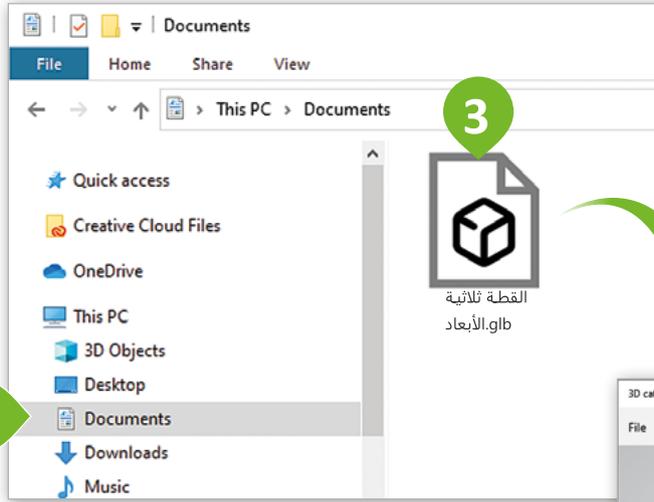


احفظ النَّمُودَجَ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ.

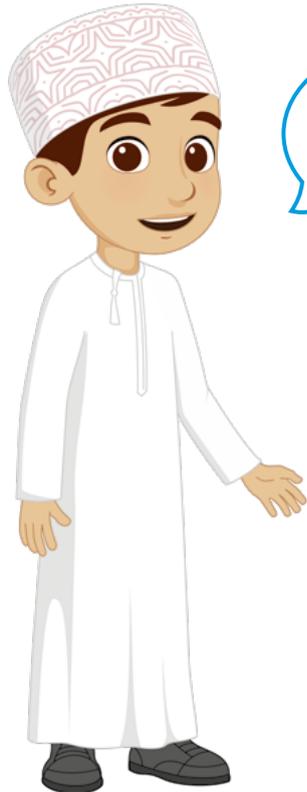
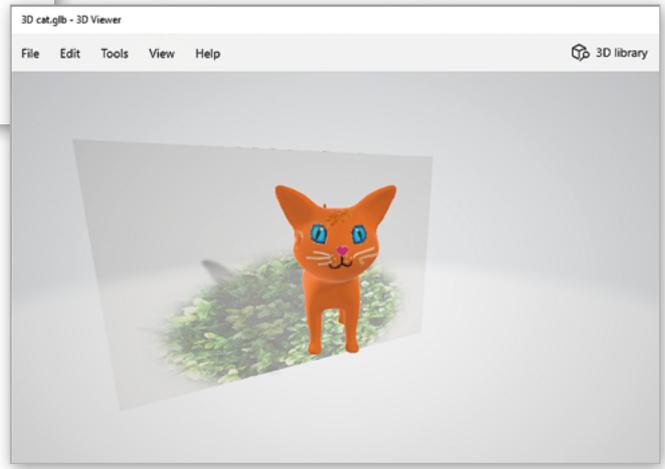




افتح ملفَّ المشروع.



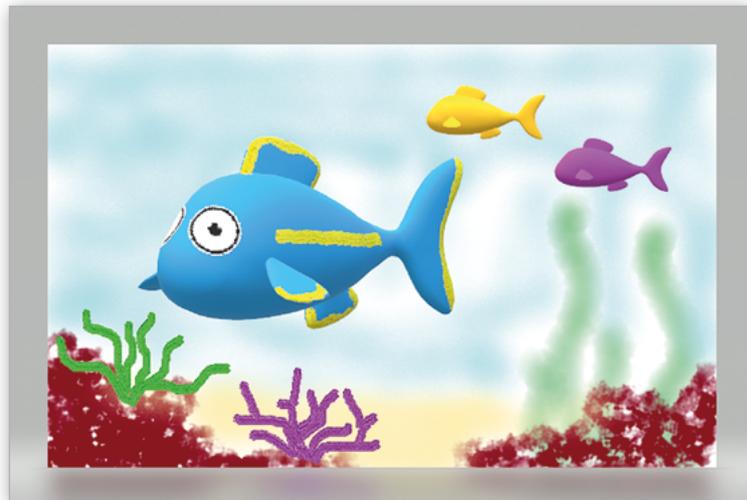
2



هذه
رسمتي.

أرسم الرسمة الآتية:

1

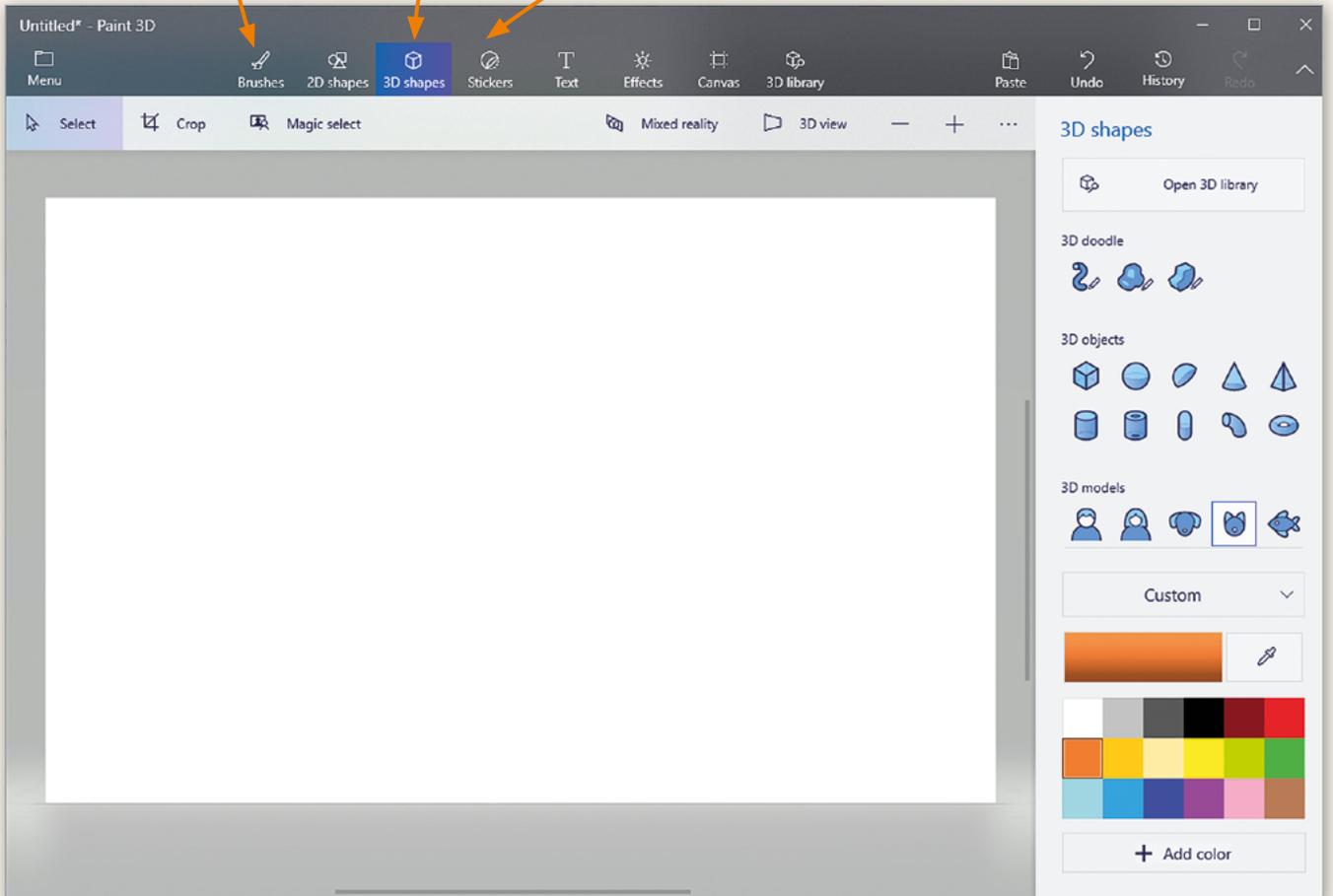


لِنْتَدَرَّبْ عَلَى النَّمَاذِجِ ثَلَاثِيَّةِ الأَبْعَادِ

الدَّرْسُ 2.5:

أَلصِقِ الأَدَوَاتِ فِي مَكَانِهَا المُنَاسِبِ.

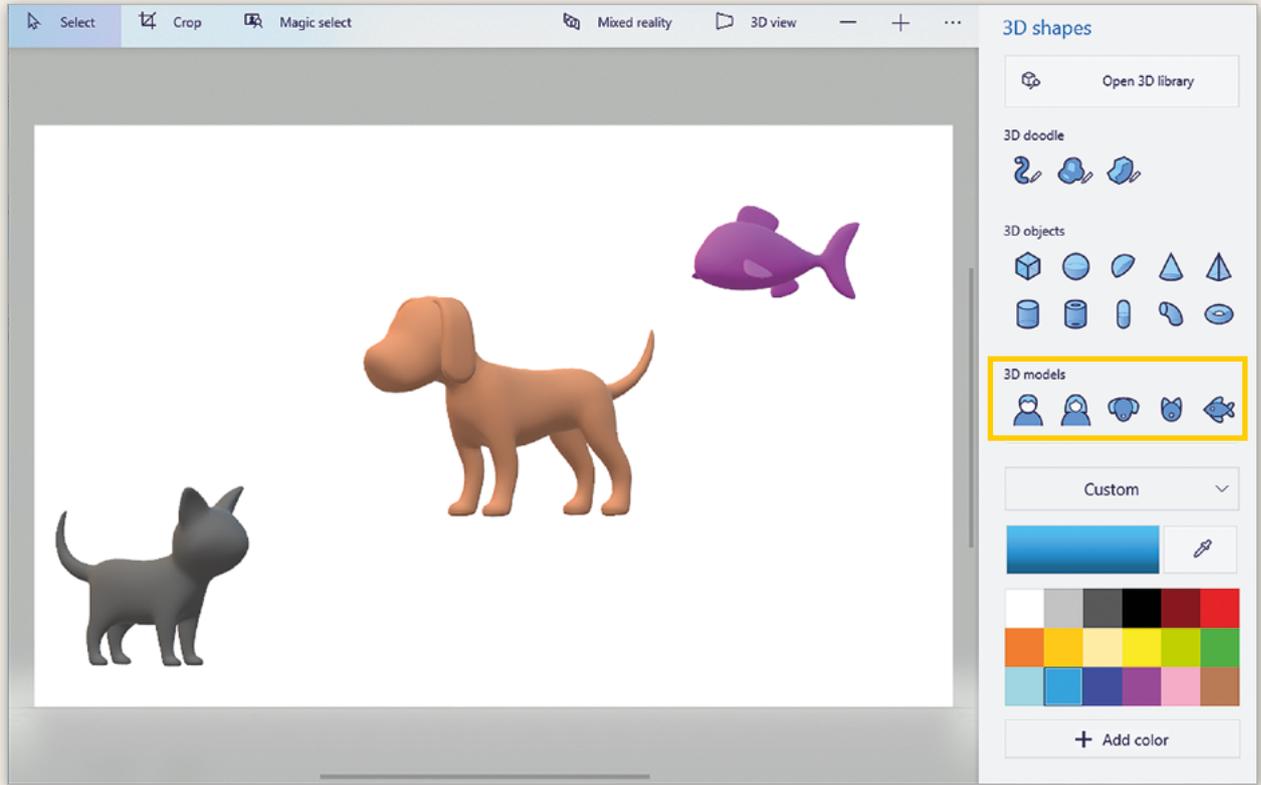
1





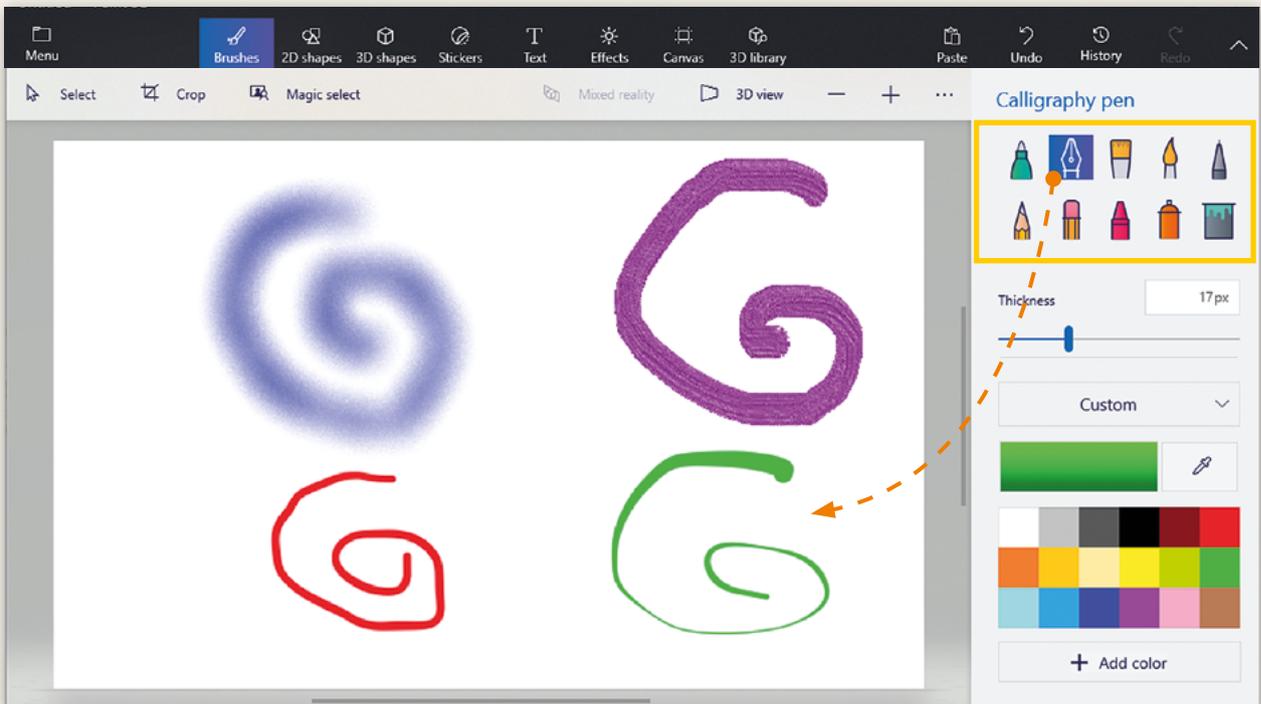
طابق كل جزء من الرسم بالتمودج ثلاثي الأبعاد الصحيح.

2



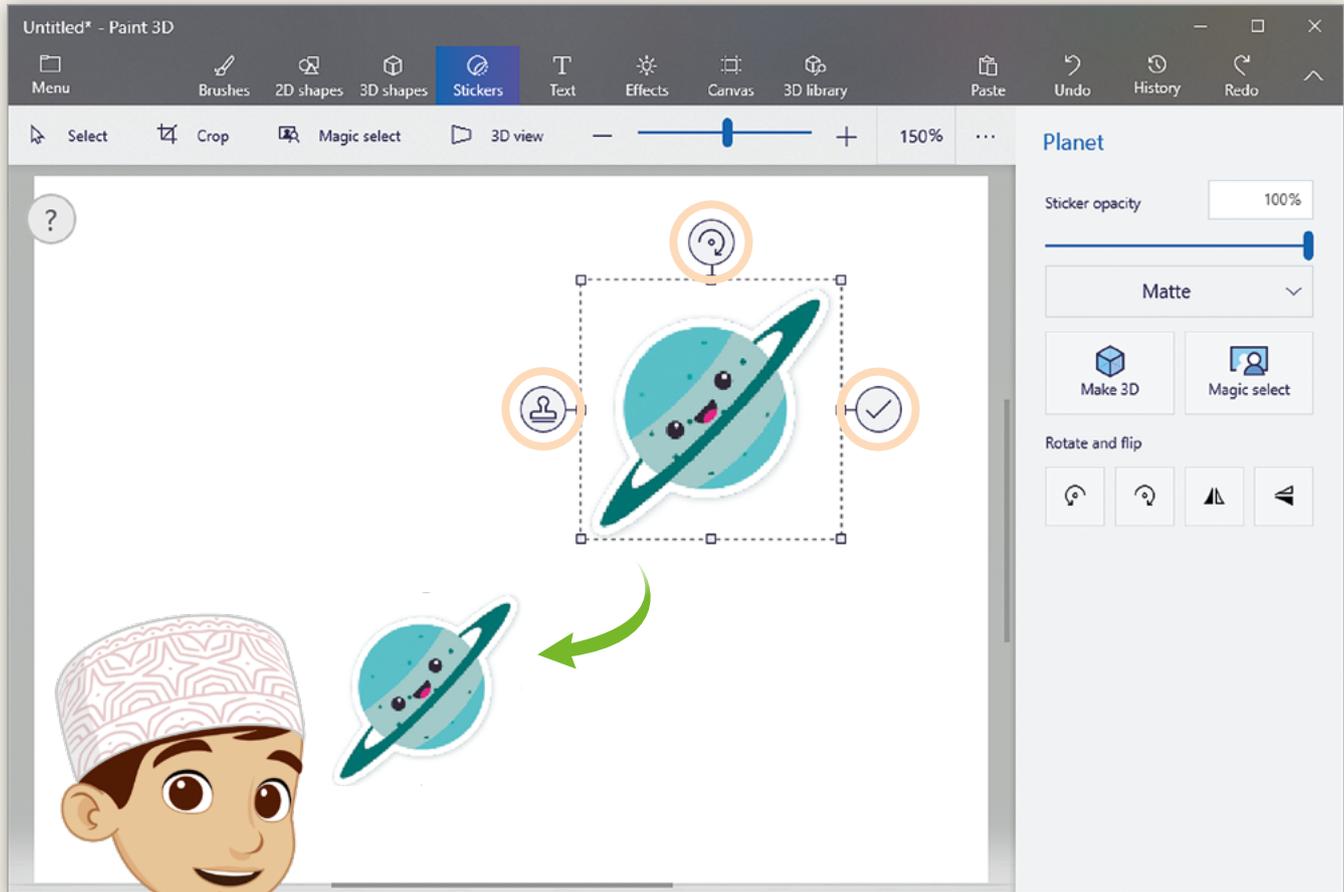
طابق الرسومات بالفرش الصحيحة.

3



اختر الأداة المستخدمة لتكرار المُلصق.

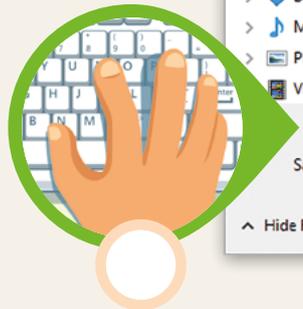
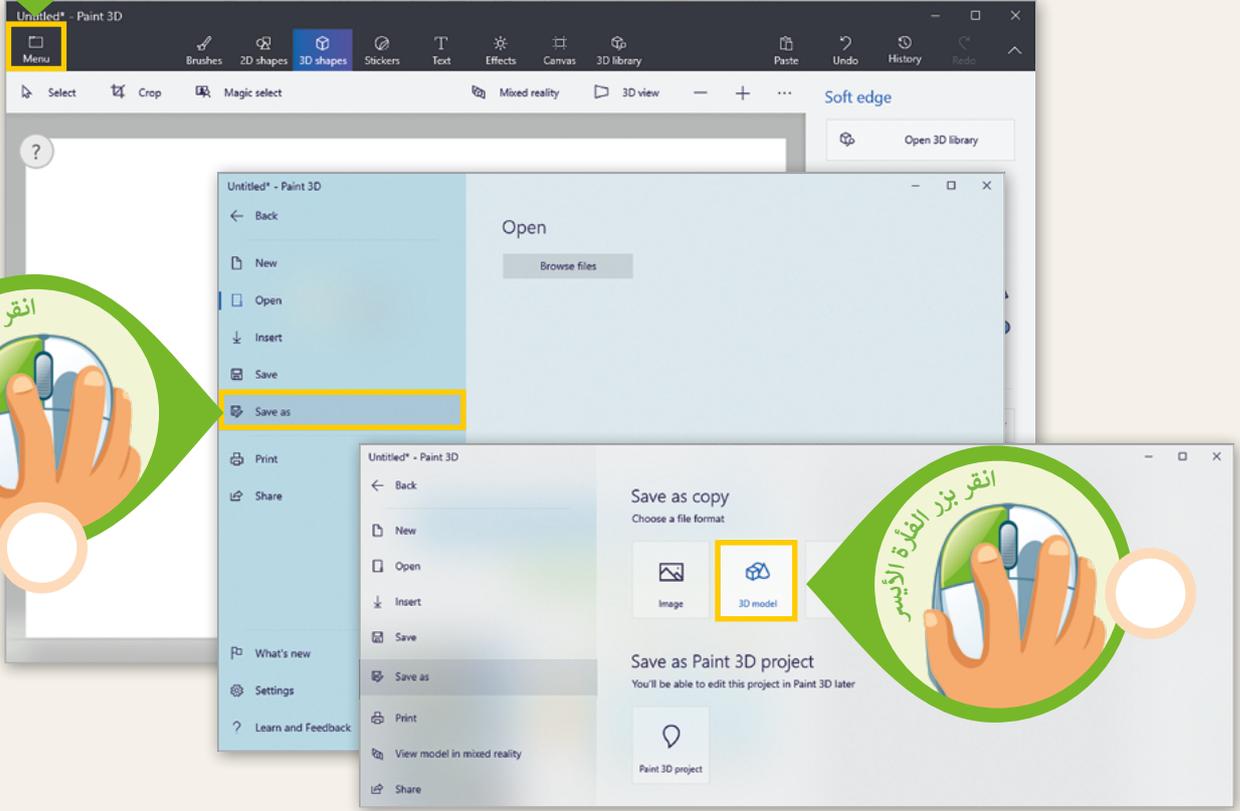
4



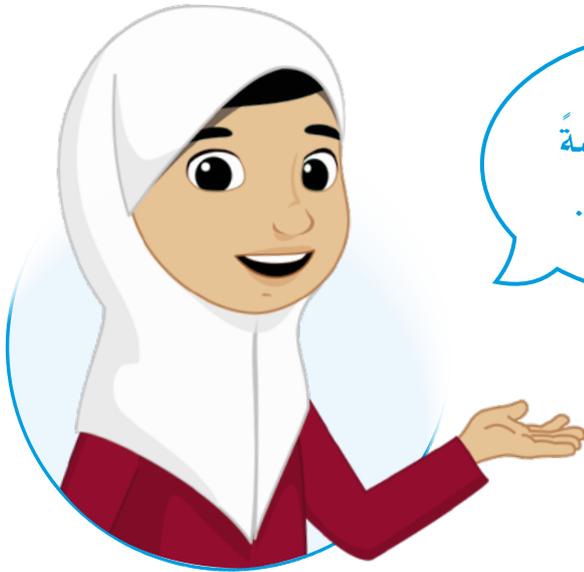


رَقْمُ خُطَوَاتِ حِفْظِ النَّمُوذِجِ مِنْ 1 إِلَى 5.

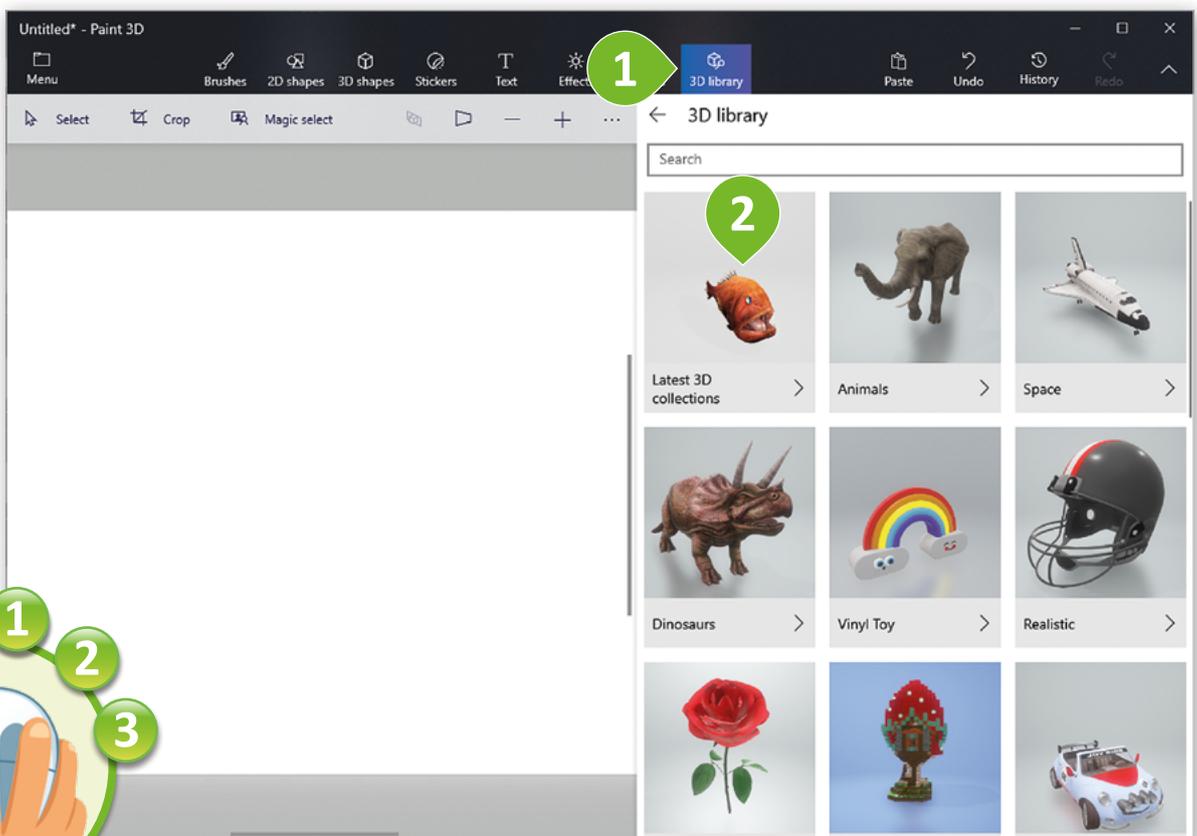
5

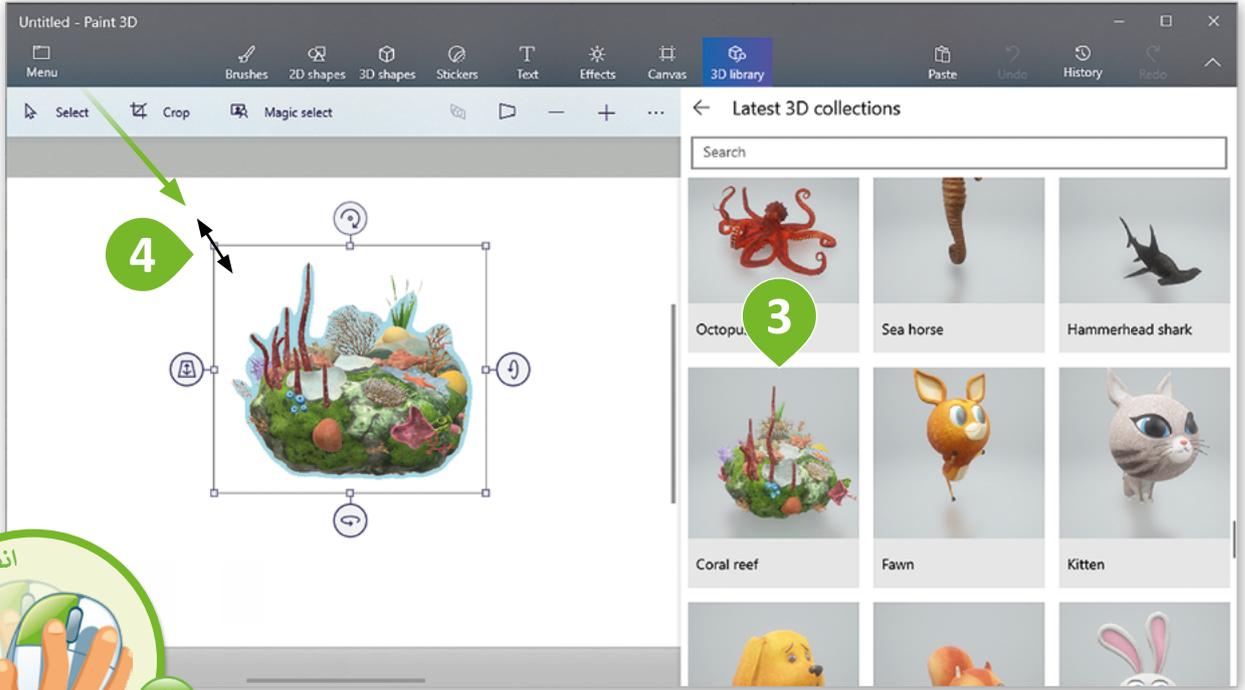


الدَّرْسُ 2.6: اسْتِكَشَافُ الْمَكْتَبَةِ ثَلَاثِيَّةِ الْأَبْعَادِ

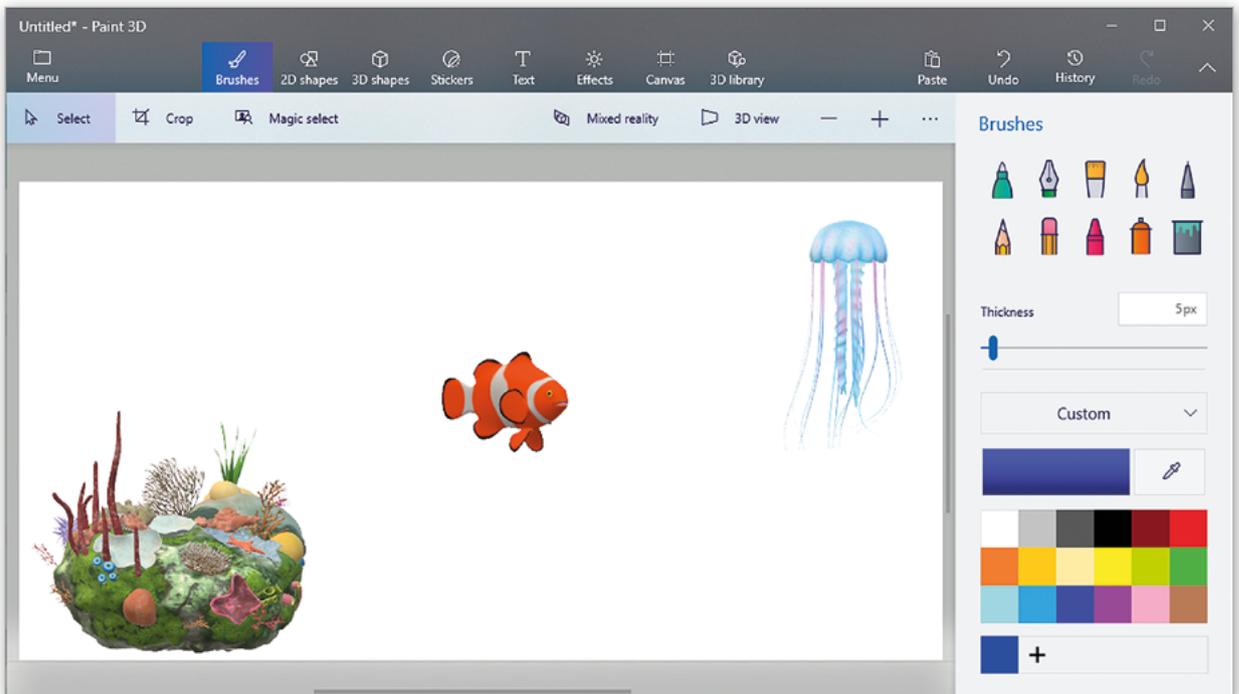


أضف الشُّعْبَ الْمُرْجَانِيَّةَ مِنَ الْمَكْتَبَةِ ثَلَاثِيَّةِ الْأَبْعَادِ.





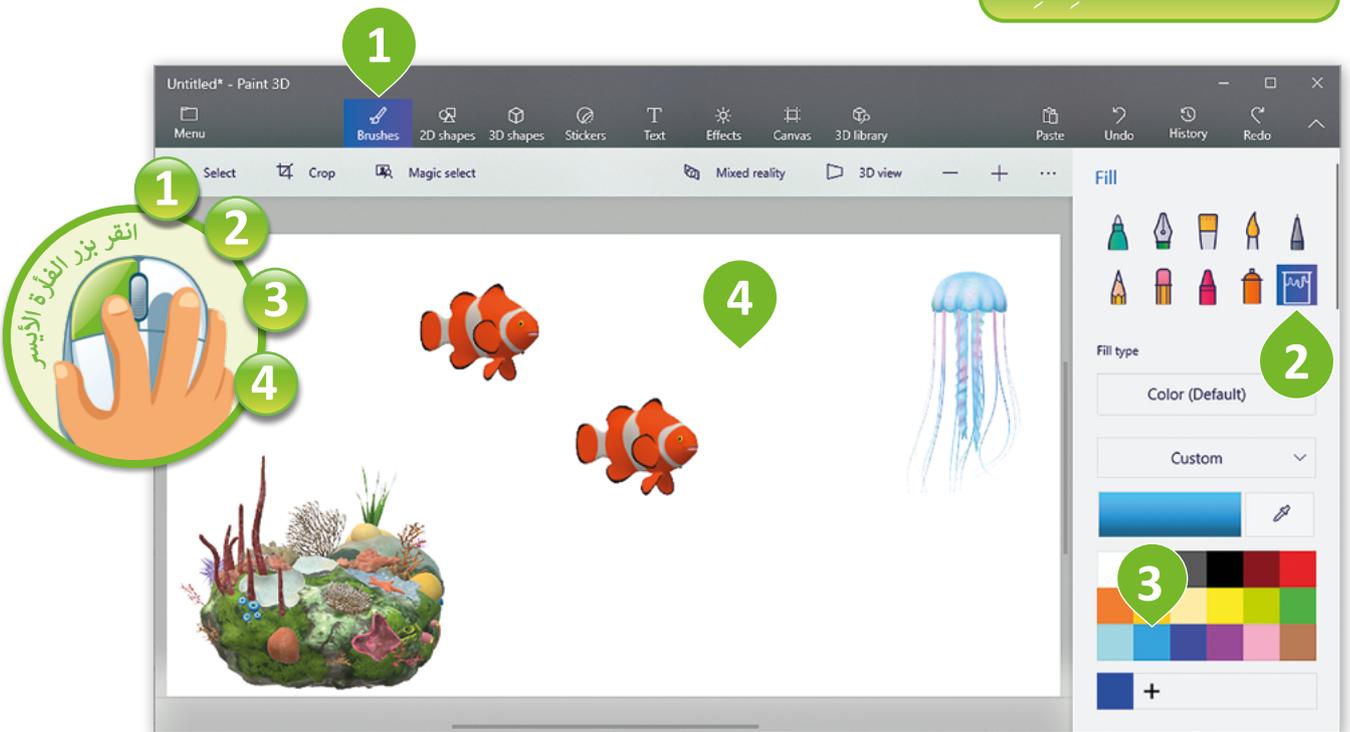
أَضِفْ قِنْدِيلَ الْبَحْرِ، وَسَمَكَةً.

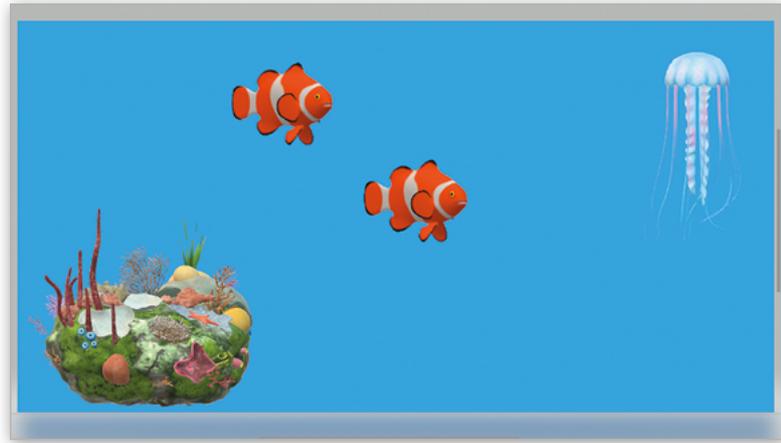


انسخ كائنًا ثلاثي الأبعاد.



غير لون الخلفية.

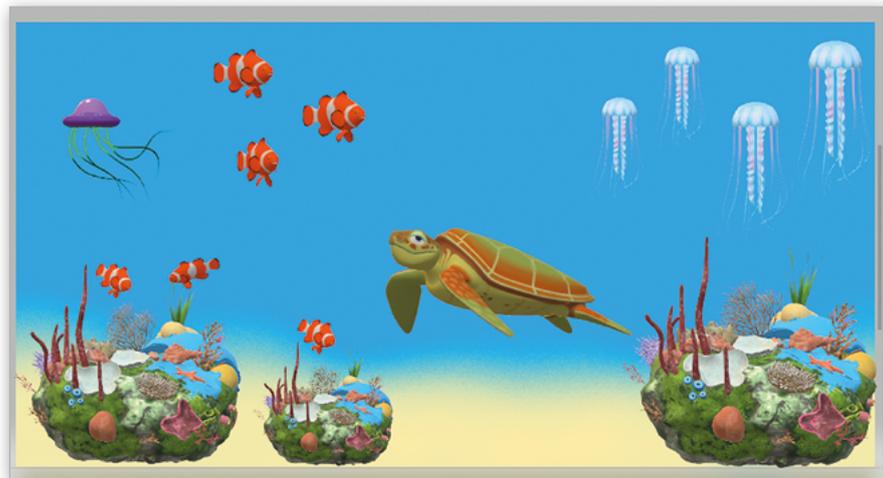




أَحْفَظْ عَمَلَكَ
دَائِمًا.

أَضِفْ مَزِيدًا مِنَ الْكَائِنَاتِ لِيَبْدُو مَشْرُوعَكَ كَالآتِي:

1



مُخرجاتُ التعلُّم

بَعْدَ تَعَلُّمِي لِلوَحْدَةِ، أَسْتَطِيعُ أَنْ:



< أُمَيِّزُ الأشْكَالَ الهندِسيَّةَ ثنائيَّةَ وثلاثيَّةَ الأبعادِ.



< أَرَسَمُ أشكالًا ثلاثيَّةَ الأبعادِ في تطبيقِ الرَّسَامِ ثلاثيِّ الأبعادِ (Paint 3D).



< أَحْفَظُ، وَأَفْتَحُ، وَأُحَرِّرُ رَسْمِي رَقْمِيًّا.



< أَلوِّنُ الشَّكْلَ، وَأُغَيِّرُ حَجْمَهُ، وَأَقومُ بِنَقْلِهِ وَتَدْوِيرِهِ.



< أُضَيِّفُ المُلصقاتِ.



< أُضَيِّفُ كائِنًا ثلاثيِّ الأبعادِ مِنْ مَكْتَبَةِ ثلاثيَّةِ الأبعادِ.



< أَحَدِّدُ، وَأُنسَخُ، وَأُلصِقُ، وَأُحذفُ كائِنًا.



< أَلوِّنُ خَلْفِيَّةَ مَشروعِ في تطبيقِ الرَّسَامِ ثلاثيِّ الأبعادِ.

المُصطلحات

2D Geometric Shape	شَكْلٌ ثنائي الأبعادِ	Rotate	تَدويرٌ
Brushes	فُرَشُ الرَّسْمِ	Stamp	طابعٌ
3D Library	مَكْتَبَةٌ ثلاثية الأبعادِ	Background	خلفيةٌ
Move	نَقْلٌ	3D Geometric Shape	شَكْلٌ ثلاثي الأبعادِ

3. هَيَّا نَكْتَبُ

أَحِبُّ وَطَنِي



المقدمة

سَتَتَعَلَّمُ فِي هَذِهِ الْوَحْدَةِ اسْتِخْدَامَاتِ تَطْبِيقَاتِ مُعَالَجَةِ الْكَلِمَاتِ وَمَزَايَاهَا، وَسَتَسْتَخْدِمُ تَطْبِيقَ مُعَالَجِ الْكَلِمَاتِ (Microsoft Word) لِإِنْشَاءِ مُسْتَنَدِ نَصٍّ، وَتَحْرِيرِهِ، وَحِفْظِهِ.

أهداف التعلم

بَعْدَ الْإِنْتِهَاءِ مِنْ هَذِهِ الْوَحْدَةِ سَتَكُونُ قَادِرًا عَلَى:

- < التَّعَرُّفِ إِلَى اسْتِخْدَامَاتِ تَطْبِيقَاتِ مُعَالَجَةِ الْكَلِمَاتِ وَمَزَايَاهَا.
- < كِتَابَةِ نَصٍّ بِاسْتِخْدَامِ تَطْبِيقِ مُعَالَجِ الْكَلِمَاتِ (Microsoft Word).
- < تَغْيِيرِ لُغَةِ الْكِتَابَةِ وَاتِّجَاهِ النَّصِّ
- < حِفْظِ مُسْتَنَدِ نَصٍّ فِي مَجَلَدٍ وَفَتْحِهِ.
- < اسْتِخْدَامِ الْمَفَاتِيحِ الْخَاصَّةِ فِي أَثْنَاءِ الْكِتَابَةِ.
- < تَحْرِيكِ مَوْشِّرِ الْكِتَابَةِ.
- < تَنْسِيقِ النَّصِّ.
- < تَحْرِيرِ النَّصِّ: (نَسْخَ، وَلِصْقَ، وَحَذْفَ).

الأدوات

> Microsoft Word



الدَّرْسُ 3.1: مُقَدِّمَةٌ إِلَى مُعَالَجَةِ الْكَلِمَاتِ

مَرْحَبًا سَارَةً، يَحْتَاجُ مُخْتَبِرُ
الْحَاسُوبِ إِلَى مُلْصَقٍ تَرْحِيبِيٍّ
بِاللُّغَتَيْنِ الْعَرَبِيَّةِ وَالْإِنْجِلِيزِيَّةِ، كَذَلِكَ
إِلَى مُلْصَقَاتٍ صَغِيرَةٍ لِتَرْقِيمِ أَجْهَزَةِ
الْحَاسُوبِ.

حَقًّا؟ لَنَرَى كَيْفَ
يُمْكِنُنَا أَنْ نَفْعَلَ ذَلِكَ
بِاسْتِخْدَامِ تَطْبِيقَاتِ مُعَالَجَةِ
الْكَلِمَاتِ.

أَهْلًا بِكَ فِي مُخْتَبِرِ الْحَاسُوبِ
Welcome
to the LAB





اسْتِخْدَامَاتُ تَطْبِيقَاتِ مُعَالَجَةِ الْكَلِمَاتِ فِي حَيَاتِنَا الْيَوْمِيَّةِ.

فِي الْمَدْرَسَةِ.



فِي الْعَمَلِ.



أذْكَرُ اسْتِخْدَامَاتٍ أُخْرَى لِتَطْبِيقَاتِ مُعَالَجَةِ الْكَلِمَاتِ.

1

مفاتيح الكتابة.

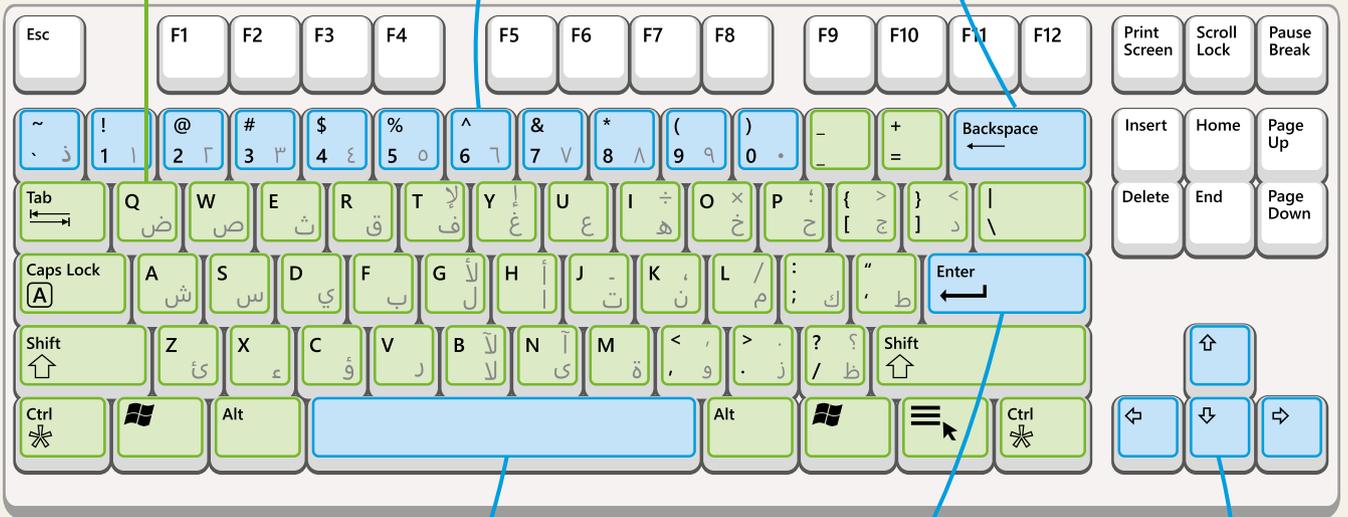


لكتابة
الأرقام والحروف
نحتاج إلى لوحة المفاتيح.

مفاتيح الحروف والرموز

مفاتيح الأرقام

مفتاح مسافة للخلف
(Backspace)



مفتاح المسافة
(Spacebar)

مفتاح الإدخال
(Enter)

مفاتيح الأسهم



أَصِقْ صُورَ الْمَفَاتِيحِ الْمَقْوُودَةِ.

2



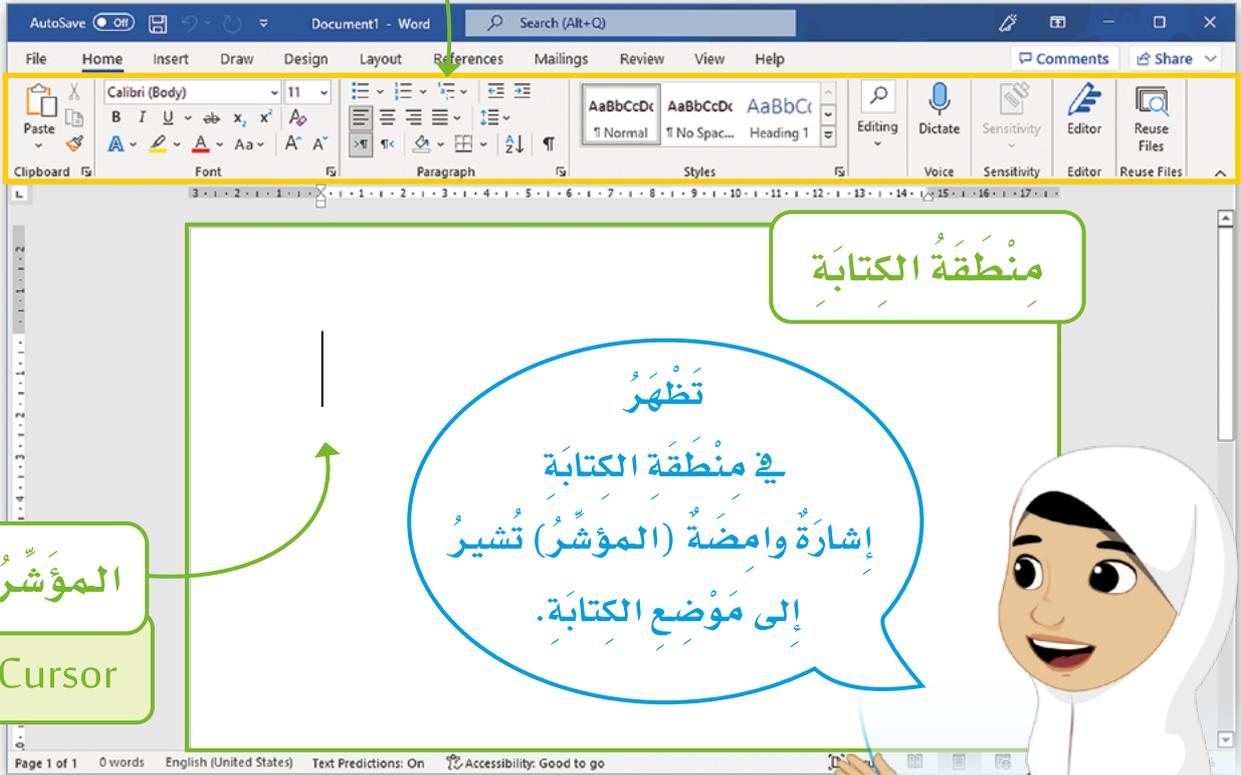
الدَّرْسُ 3.2: كِتَابَةُ نَصِّ

اِفْتَحْ تَطْبِيقَ مُعَالِجِ الكَلِمَاتِ (Microsoft Word).



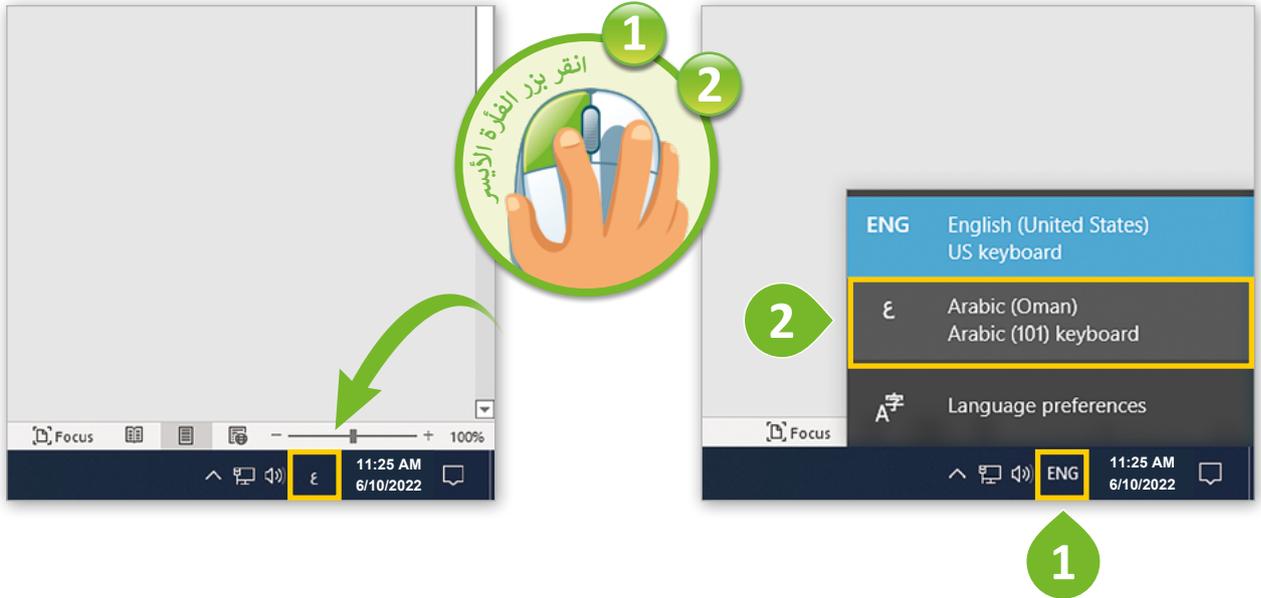
شَرِيطُ الأَدَوَاتِ

Tools bar

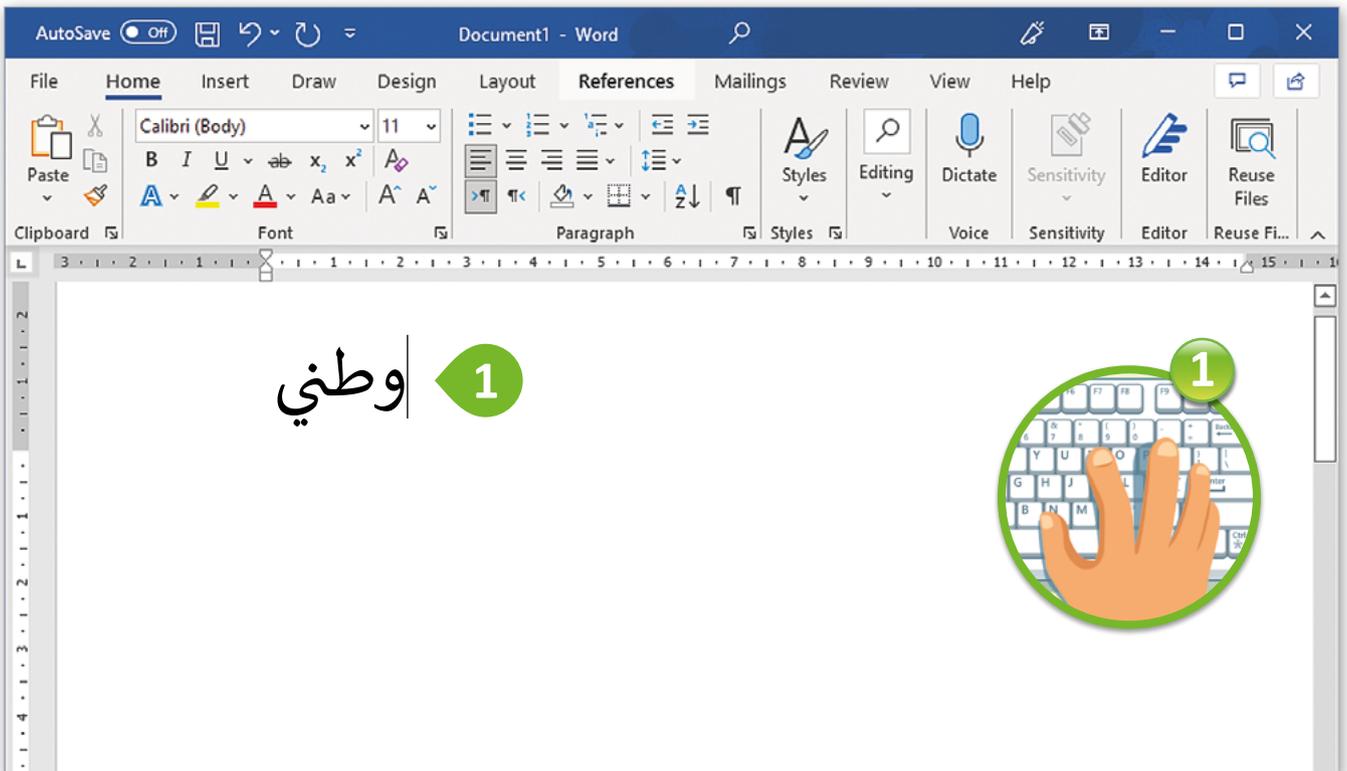




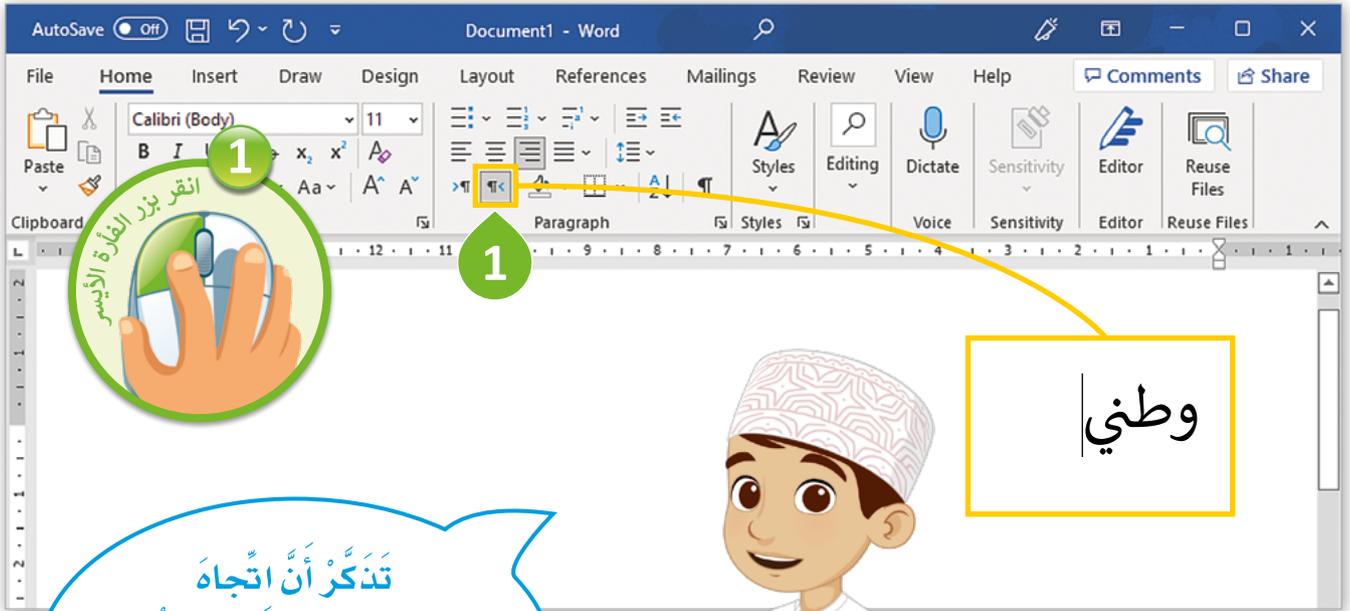
غَيْرِ لُغَةِ الْكُتَابَةِ إِلَى اللُّغَةِ الْعَرَبِيَّةِ.



اُكْتُبْ "وطني".



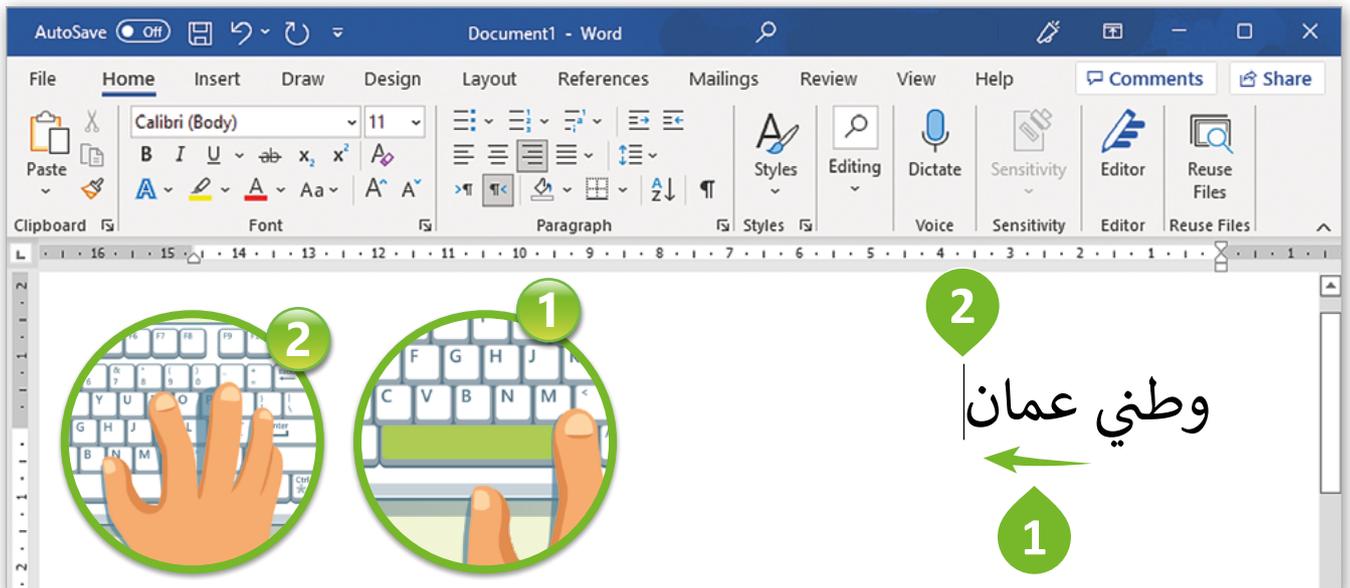
غَيْرِ اتِّجَاهِ النَّصِّ.



تَذَكَّرْنَا اتِّجَاهَ
النَّصِّ عِنْدَ الْكِتَابَةِ بِاللُّغَةِ
الْعَرَبِيَّةِ مِنَ الْيَمِينِ إِلَى
الْيَسَارِ.

اضْطَبْ عَلَى مِفْتَاحِ الْمَسَافَةِ (Spacebar).

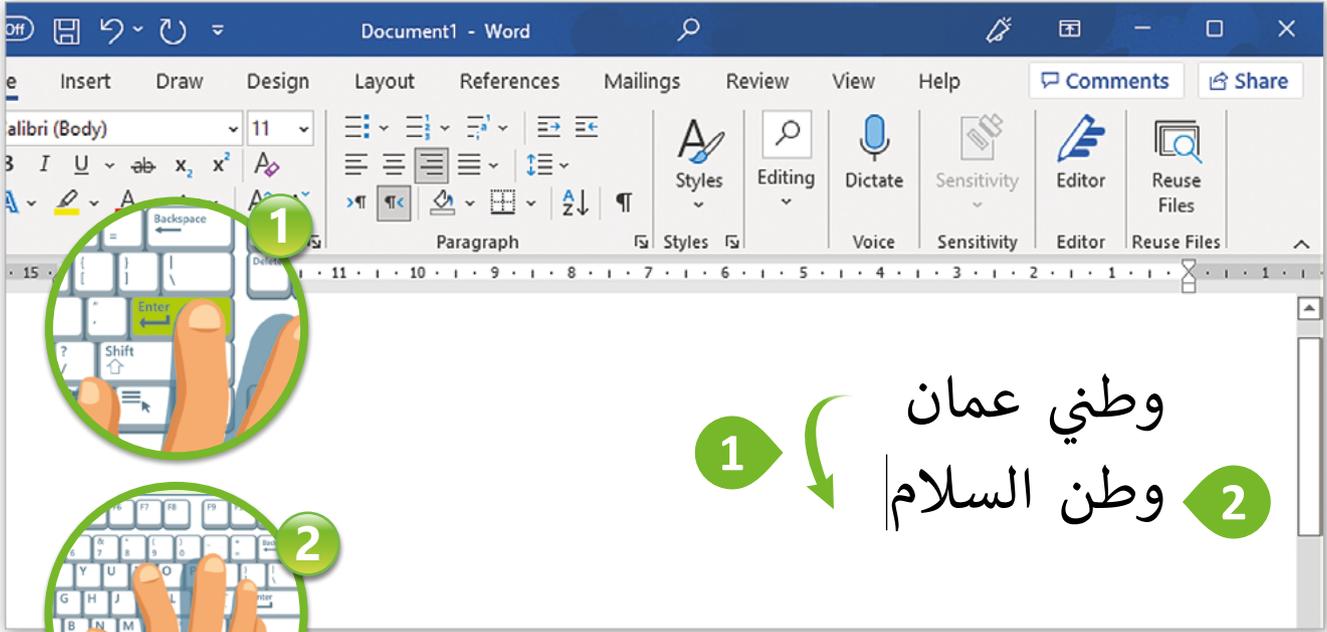
اُكْتُبْ "عمان".





اَضْغُطْ عَلَى مِفْتَاحِ الإِدْخَالِ (Enter) لِإِنْشَاءِ سَطْرٍ جَدِيدٍ.

اُكْتُبْ "وَطْنِ السَّلَامِ".



تَذَكَّرْ، يُمَكِّنُكَ اسْتِخْدَامُ
مِفْتَاحِ الْمَسَافَةِ لِلْخَلْفِ
(Backspace) لِحَذْفِ النَّصِّ عَلَى
يَمِينِ مُؤَشِّرِ الْكِتَابَةِ.



أَحْفَظْ عَمَلَك.

1

2

3

4

انقر بزر الفأرة الأيسر

انقر بزر الفأرة الأيسر

انقر بزر الفأرة الأيسر

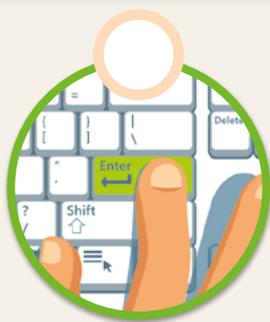
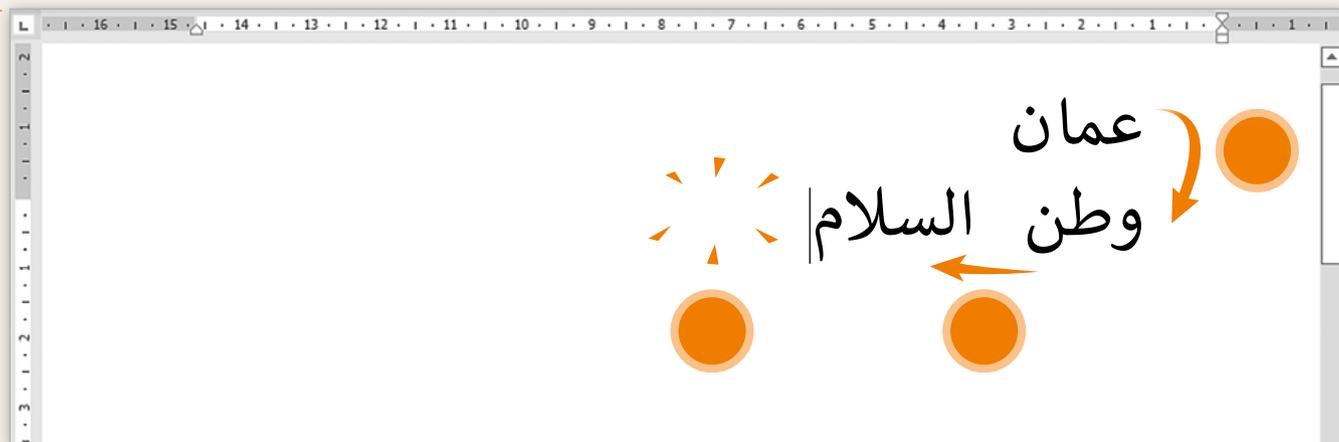
أَكْتُبِ النَّصَّ الْآتِيَّ:

1

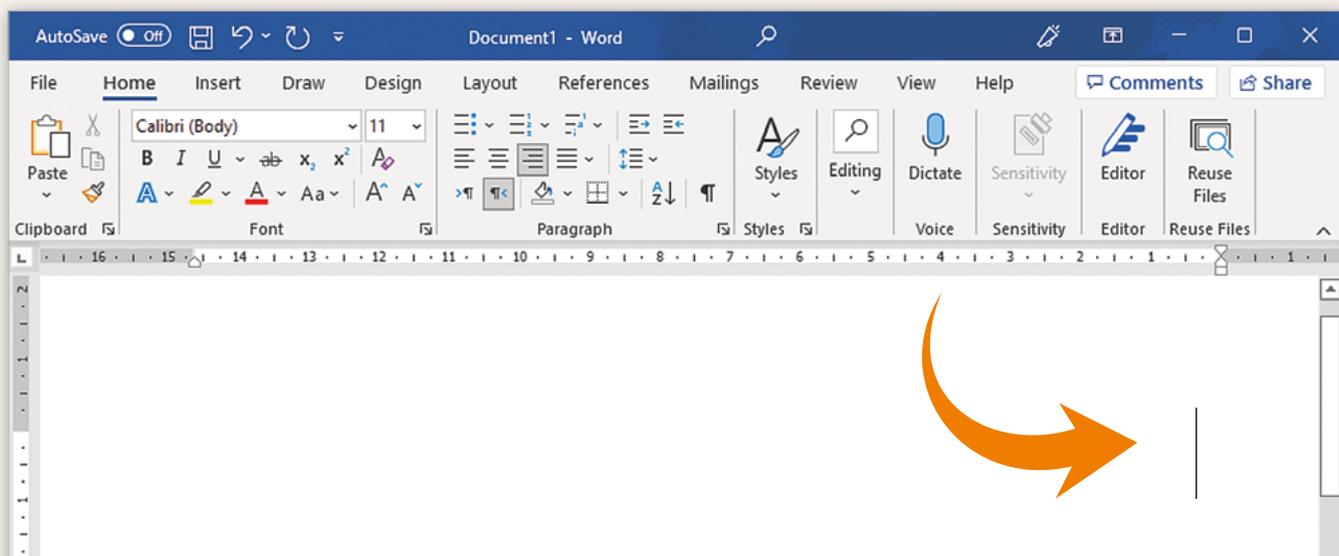
محافظة مسندم
محافظة ظفار

الدَّرْسُ 3.3: نَتَدَرَّبُ عَلَى الْكِتَابَةِ

1 طابِقِ الصُّورِ بِنَتَائِجِهَا.



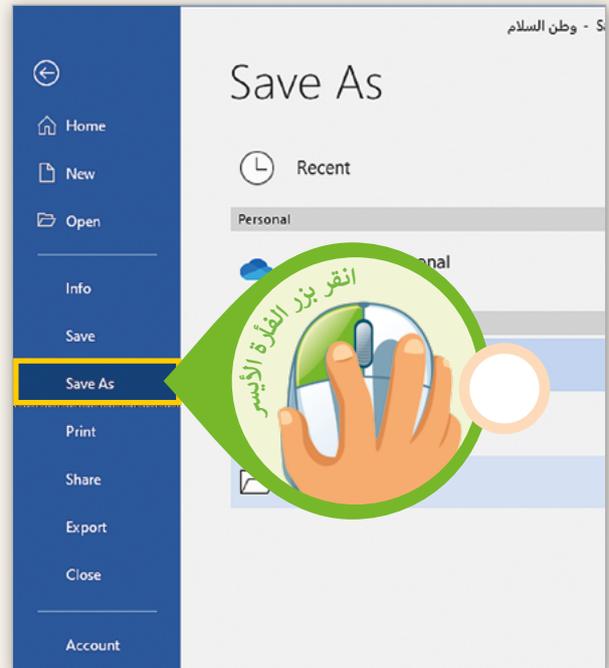
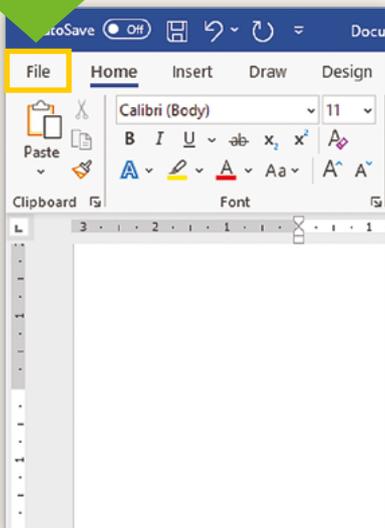
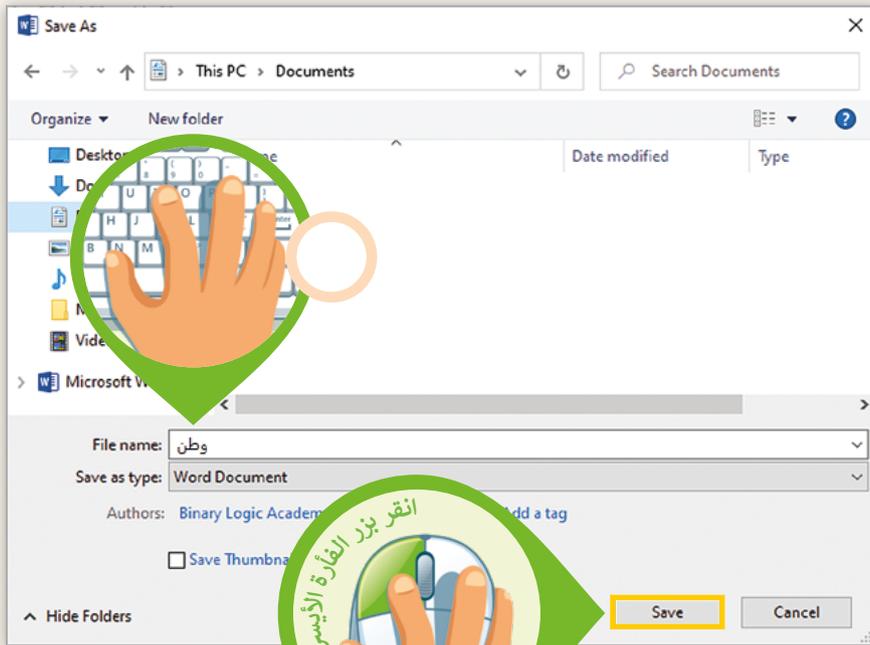
2 ضَعِ دَائِرَةَ حَوْلَ الْأَدَاةِ الَّتِي يَجِبُ النُّقْرُ عَلَيْهَا لِتَغْيِيرِ اتِّجَاهِ النَّصِّ.





رَقْمُ خُطَوَاتِ حِفْظِ عَمَلِكَ مِنْ 1 إِلَى 4.

4



الدَّرْسُ 3.4: التَّحْرُكُ دَاخِلَ النَّصِّ

اِفْتَحْ مُسْتَدَ نَصًّا.

1

2

3

4

انقر بزر الفأرة الأيسر

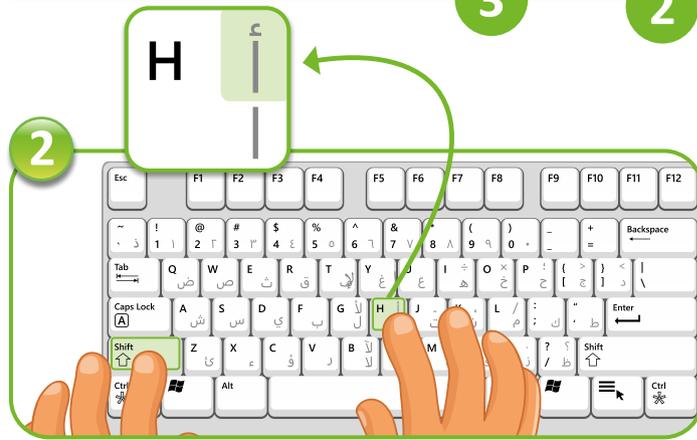
وطن عمان
وطن السلام



اضغط على مفتاح العالي "Shift" + "ا" لكتابة حرف الألف مع همزة أعلاه.



وطني عمان
وطن السلام
أنا مواطن رقمي



يُمكنك استخدام مفتاح العالي
Shift لكتابة الحرف العربي في
أعلى المفتاح.

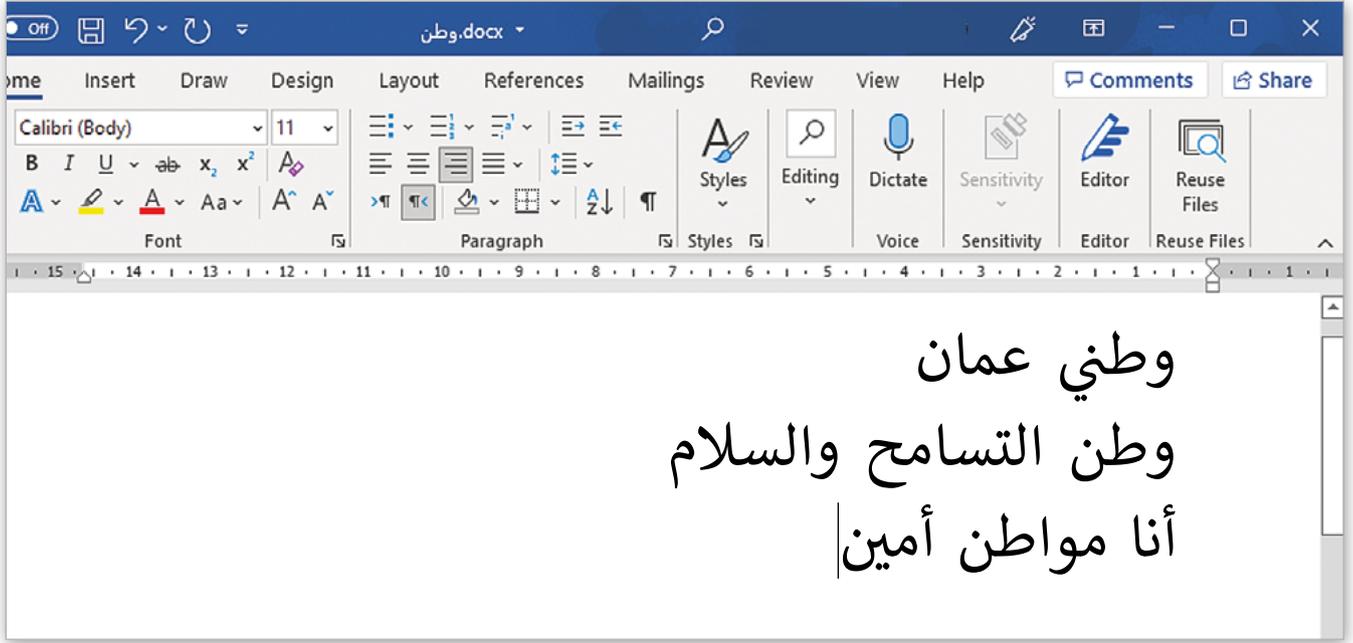
احذف كلمة "رقمي"، ثم اكتب كلمة "أمين".

1

وطني عمان
وطن السلام
أنا مواطن أمين

حَرِّكِ الْمَوْشَرَ بِاسْتِخْدَامِ مَفَاتِيحِ الْأَسْهُمِ.

اُكْتُبِ "التسامح و".



وطني عمان 2
وطن التسامح والسلام
أنا مواطن أمين



وطني عمان
وطن التسامح والسلام
أنا مواطن أمين





يُمْكِنُكَ أَيْضًا التَّحْرُكُ
دَاخِلَ النَّصِّ عَنِ طَرِيقِ النَّقْرِ
بِالْفَأْرَةِ.



1

وطني | عمان
وطن السلام
أنا مواطن أمين

1



يُمْكِنُكَ

اسْتِخْدَامُ مِفْتَاحِ الحَذْفِ
(Delete) لَمْسَحِ النَّصِّ عَلى
يَسَارِ المؤشِّرِ.



وطني عمان
وطن التسامح والسلام
أنا مواطن أمين

1



1

وطني عمان

وطن التسامح والسلام
أنا مواطن

2

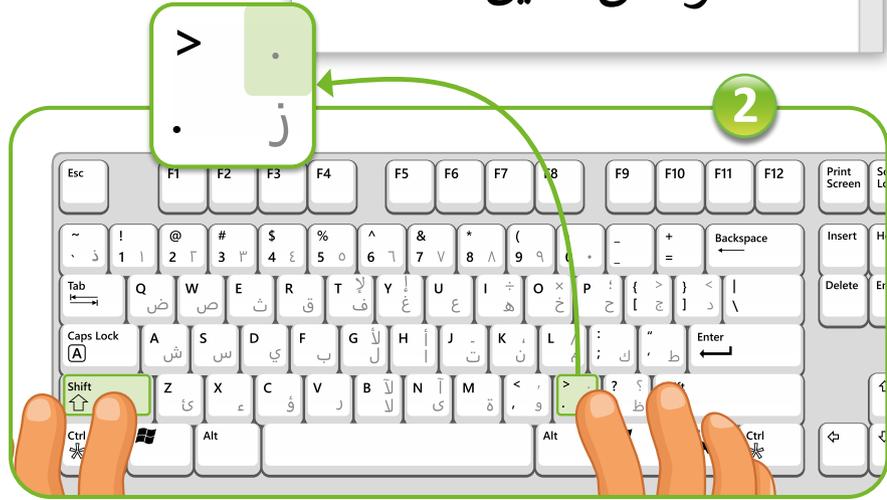


2

اضغط على مفتاح العالي "Shift" + "ز" لكتابة نُقْطَة ".".



2
1 | وطني عمان.
وطن التسامح والسلام
أنا مواطن أمين



يُمْكِنُكَ أَيْضًا
اسْتِخْدَامُ عَلَامَاتِ التَّرْقِيمِ
عِنْدَ كِتَابَةِ نَصِّ.

2
حَرِّكِ الْمَوْشَرَ، وَأَكْمِلِ عَلَامَاتِ التَّرْقِيمِ فِي النَّصِّ.

وطني عمان.

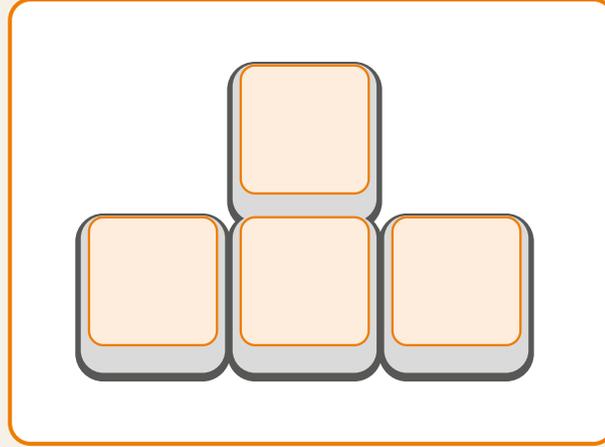
وطن التسامح، والسلام.

أنا مواطن أمين.



الدَّرْسُ 3.5: لِنَتَدَرَّبْ عَلَى تَحْرِيكِ الْمَوْشَرِّ

1 أَصِقِ الْمَفَاتِيحَ الْمَفْقُودَةَ.



2 طَابِقِ الْمِفْتَاحَ بِحَرَكَةِ الْمَوْشَرِّ.



أحترم
معلمتي. ←



أحترم
معلمتي. ↓



أحترم
معلمتي. →



أحترم
معلمتي. ↑

مَيِّزِ الْمَفَاتِيحَ الْآتِيَةَ بِاللَّوْنِ الصَّحِيحِ.

3



Shift



اخْتَرِ الرُّمُوزَ وَالْحُرُوفَ

4

الَّتِي تُكْتَبُ بِوَسِطَةِ مِفْتَاحِ الْعَالِي Shift.

:

ج

س

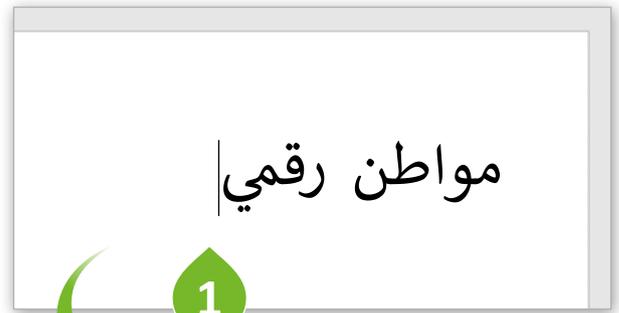
+

الدَّرْسُ 3.6: تَنْسِيقُ النَّصِّ

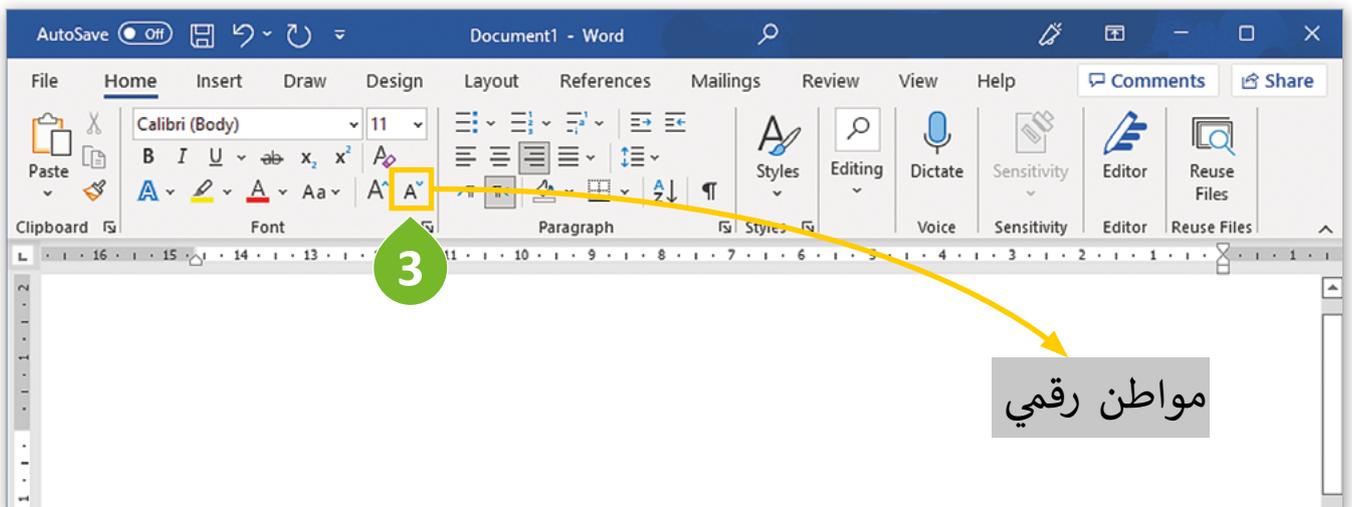
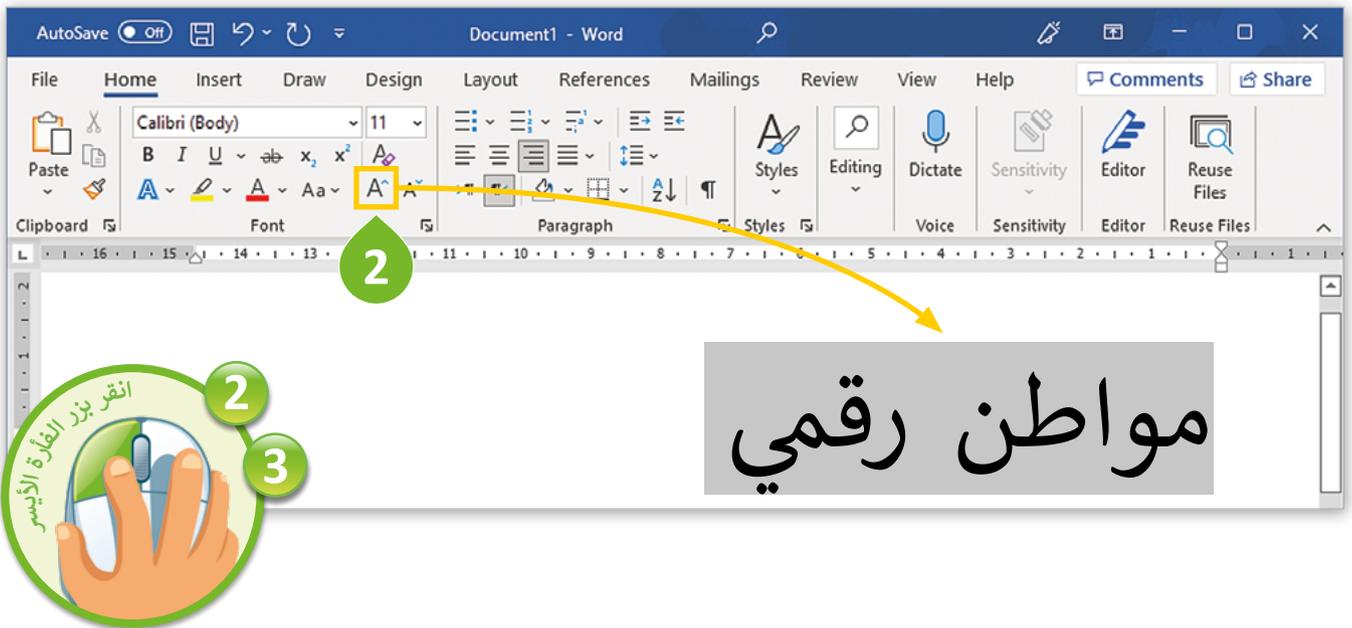
حَدِّدِ الْكَلِمَاتِ بِاسْتِخْدَامِ الْفَأْرَةِ.



يُمْكِنُكَ أَيْضًا
اسْتِخْدَامُ لَوْحَةِ
المَفَاتِيحِ لِتَحْدِيدِ
نَصِّ.



غَيْرِ حَجْمِ النَّصِّ.



2

3

1

1

انقر بزر الفأرة الأيسر

انقر واسحب

مواطن رقمي

مواطن رقمي



تَأَكَّدْ مِنْ تَحْدِيدِ
النَّصِّ الَّذِي تُرِيدُ
تَعْدِيلَهُ.

غَيِّرْ نَوْعَ الْخَطِّ.

1 انقر واسحب

2 انقر بزر القلم الأيسر

3 انقر واسحب

4 انقر بزر القلم الأيسر

مواطن رقمي

مواطن رقمي

1 طَبِّقِ التَّغْيِيرَاتِ الْآتِيَةَ عَلَى النَّصِّ.





أضِفْ تَأْثِيرَاتٍ عَلَى النَّصِّ.



2 طَبِّقِ التَّأْثِيرَاتِ الْآتِيَةَ عَلَى النَّصِّ.



الدَّرْسُ 3.7: لِنْتَدَرَّبْ عَلَى تَنْسِيقِ النَّصِّ

رَقْمُ خُطُواتِ تَغْيِيرِ اللَّونِ مِنْ 1 إلى 3.

1

انقر بزر الفأرة الأيسر

انقر واسحب

انقر بزر الفأرة الأيسر

أحافظ على نظافة مدرستي.

أحافظ على نظافة مدرستي.



طابق تأثير النص بالنتيجة المناسبة.

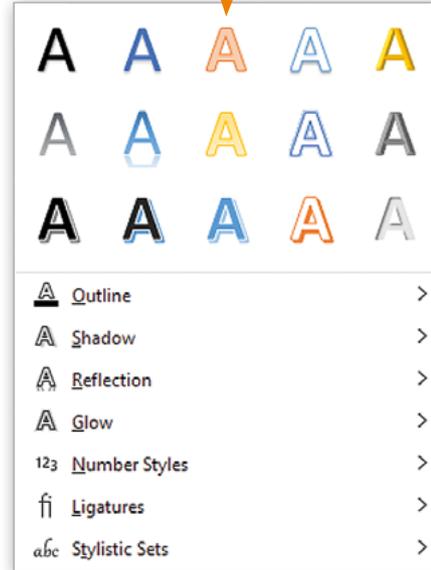
2

مواطن رقمي

مواطن رقمي

مواطن رقمي

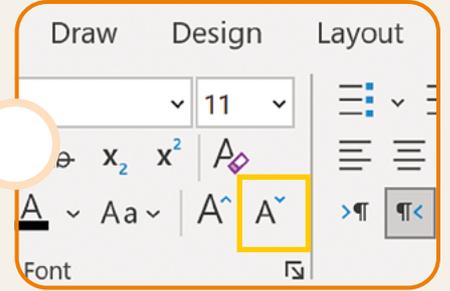
مواطن رقمي



طابق الإجراءات بالنتيجة المناسبة.

3

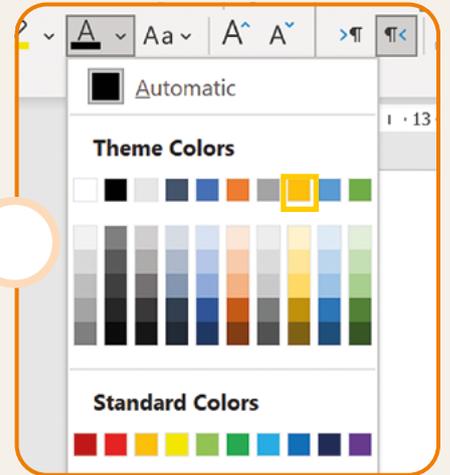
لا أساهم بنشر
الشائعات



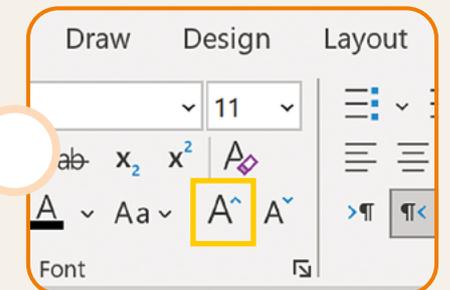
لا أساهم بنشر
الشائعات



لا أساهم بنشر
الشائعات



لا أساهم بنشر
الشائعات





رَقْمُ خُطَوَاتِ تَغْيِيرِ تَأْثِيرِ النَّصِّ مِنْ 1 إِلَى 3.

4

انقر بزر الفأرة الأيسر

انقر واسحب

أحافظ على نظافة مدرستي.

أحافظ على نظافة مدرستي.

الدَّرْسُ 3.8: أساسياتُ تحريرِ النصِّ

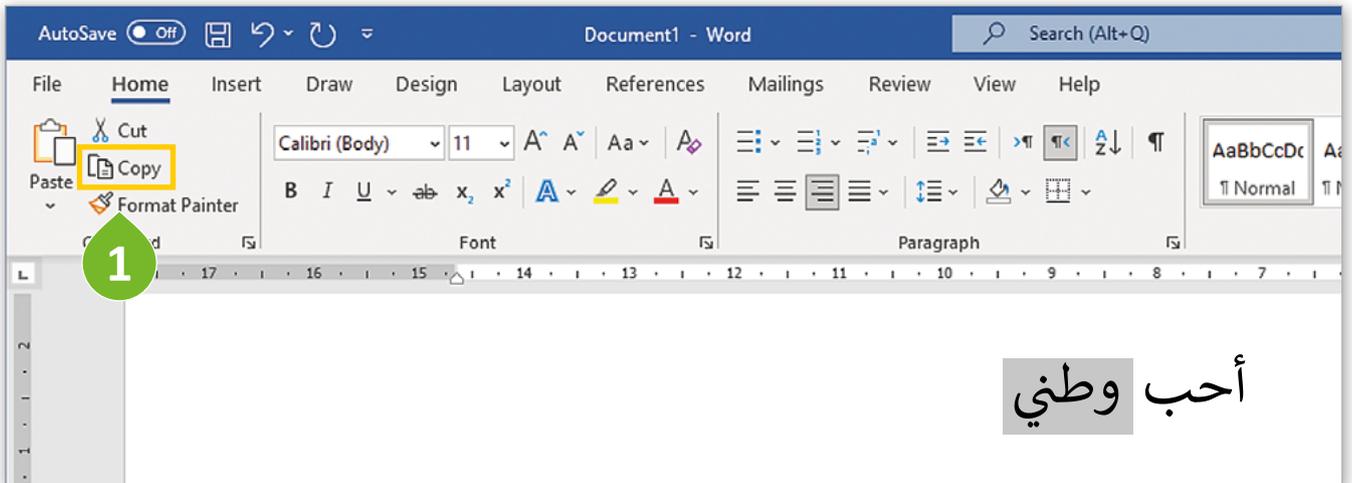
حدِّدْ كَلِمَةً.



1 أحب وطني

انسخْ وألصقْ،

وأكتبْ "عمان".





AutoSave Off Document1 - Word Search (Alt+Q)

File Home Insert Draw Design Layout References Mailings Review View Help

Cut Copy Paste Format Painter

Clipboard Font Paragraph

Calibri (Body) 11 A A Aa A

B I U x x A

AaBbCcDc Aa

1 Normal 11 N

3

1 انقر بزر الفأرة الأيسر

2

3

أحب وطني

2



13 12 11 10 9 8 7 6

أحب وطني

وطني



13 12 11 10 9 8 7 6

أحب وطني

وطني عمان

5 4

1 أنسخ وألصق "أحب وطني".

1

أحب وطني
وطني عمان أحب وطني

أحب وطني
وطني عمان

أحذف جزءاً من النص باستخدام مفتاح Delete.



2 أحب وطني
وطني عمان



2 أَنْسَخِ الْجُمْلَةَ الْآتِيَةَ:

2

تشتهر عمان بصناعة
الفضيات، والخناجر،
والسفن.
تشتهر عمان بصناعة
الفضيات، والخناجر،
والسفن.

تشتهر عمان بصناعة
الفضيات، والخناجر،
والسفن.

3 اِحْذِفْ جُزْءًا مِنَ النَّصِّ.

3

تشتهر عمان بصناعة
الفضيات، والخناجر،
والسفن.

تشتهر عمان بصناعة
الفضيات، والخناجر،
والسفن.
تشتهر عمان بصناعة
الفضيات، والخناجر،
والسفن.

4 قُمْ بِتَعْدِيلِ النَّصِّ كَالْآتِي:

4

تشتهر **عمان** بصناعة
الفضيات، **والخناجر**،
والسفن.

تشتهر عمان بصناعة
الفضيات، والخناجر،
والسفن.

فِي الْخِتَامِ

مُخْرَجَاتُ التَّعَلُّمِ

بَعْدَ تَعَلُّمِي لِلوَحْدَةِ، أَسْتَطِيعُ أَنْ:

< أَكْتُبُ نَصًّا فِي تَطْبِيقِ مُعَالِجِ الْكَلِمَاتِ
(Microsoft Word).



< أَعْيِّرُ لُغَةَ الْكِتَابَةِ وَأَتَّجَاهُ النَّصَّ.



< أَحْفَظُ وَأَفْتَحُ مُسْتَنَدَ نَصٍّ.



< أَسْتَحْدِمُ الْمَفَاتِيحَ الْخَاصَّةَ لِكِتَابَةِ عِلَامَاتِ التَّرْقِيمِ
وَالهَمْزَةِ.



< أُنَسِّقُ النَّصَّ (بِتَغْيِيرِ الْحَجْمِ، وَاللَّوْنِ، وَنَوْعِ الْخَطِّ).



< أُضِيفُ تَأْثِيرَاتٍ عَلَى النَّصِّ.



< أَحْرِرُ النَّصَّ (نَسَخُ، وَلَصَقُ، وَحَذَفُ).

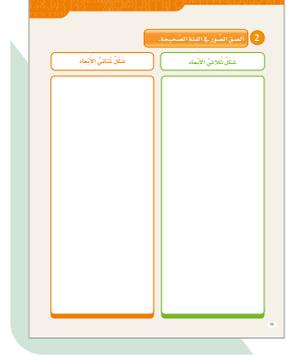
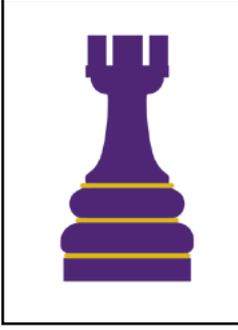


المُصْطَلَحَاتُ

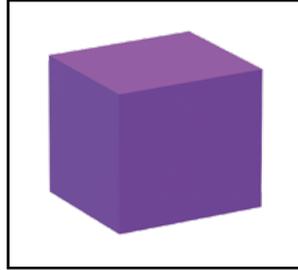
Color	لَوْنٌ	Select	تَحْدِيدٌ
Arrow Keys	مَفَاتِيحُ الْأَسْهُمِ	Copy	نَسْخُ
Shift Key	مِفْتَاحُ الْعَالِي	Paste	لِصْقُ
Enter Key	مِفْتَاحُ الْإِدْخَالِ	Size	حَجْمٌ
Delete Key	مِفْتَاحُ الْحَذْفِ	Save	حِفْظٌ
Backspace Key	مِفْتَاحُ الْمَسَافَةِ لِلْخَلْفِ	Font	خَطٌّ
Spacebar	مِفْتَاحُ الْمَسَافَةِ	Punctuation	عَلَامَاتُ التَّرْقِيمِ
Cursor	مَوْشَرٌّ	Open	فَتْحٌ
		Application	تَطْبِيقٌ

2. هَيَّا تَرَسِّمُ

الدُّرْسُ 2.1: مُقَدِّمَةٌ إِلَى الرَّسْمِ ثَلَاثِي الأَبْعَادِ



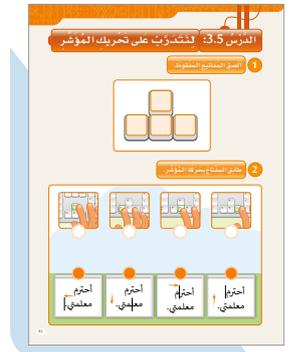
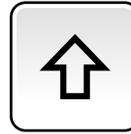
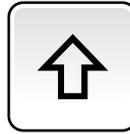
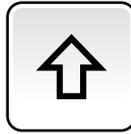
الدُّرْسُ 2.5: نَتَدَرَّبُ عَلَى النَّمَاذِجِ ثَلَاثِيَّةِ الأَبْعَادِ



3. هَيَّا نَكْتُبْ



الدرس 3.1: مقدمة إلى معالجة الكلمات



الدرس 3.5: إتقانك على تحريك المؤشر

